



Roll No. _____ امیدوار خود ہر کرے

(New Scheme)

Paper Code 7 8 3 3

Sessions; 2012-2014&2013-2015

Computer Science (Objective Type) Group-I-گروپ I

کمپیوٹر سائنس (معروضی)

Marks: 12

Time: 15 Minutes وقت: 15 منٹ

نمبر: 12

نوٹ: تمام سوالات کے جوابات دی گئی معروضی جوابی کاپی پر لکھیے ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C, اور D دیئے گئے ہیں، جس جواب کو آپ درست سمجھیں، جوابی کاپی پر اس سوال نمبر کے سامنے جزو A, B, C, یا D کے دائروں میں سے متعلقہ دائرے کو مار کر یا پین کی سیاہی سے بھر دیں۔

NOTE: Write answers to the questions on objective answer sheet provided. Four possible answers A, B, C & D to each question are given. Which answer you consider correct, fill the corresponding circle A, B, C or D given in front of each question with Marker or pen ink on the answer sheet provided.

- 1.1. Which shortcut is used for double underline?
 - (A) Ctrl+Shift+D
 - (B) Ctrl+[
 - (C) Ctrl+shift+M
 - (D) Shift+F3
2. Which of the following is used to set space between lines of paragraph?
 - (A) Before space
 - (B) Before indent
 - (C) Line spacing
 - (D) After spacing
3. Document name appears on:
 - (A) Status bar
 - (B) Title bar
 - (C) Menu bar
 - (D) Standard bar
4. Algorithm is a:
 - (A) Document about specification
 - (B) Design document
 - (C) Test document
 - (D) User guide
5. A memory location with some data that can not be changed during program execution is called:
 - (A) Constant
 - (B) Variable
 - (C) Keyword
 - (D) Expression
6. The extension of BASIC program is:
 - (A) .bs
 - (B) .doc
 - (C) .txt
 - (D) .bas
7. A variable name must start with a/an:
 - (A) Alphabet
 - (B) Digit
 - (C) Underscore
 - (D) None
8. Which keyword is used to increment or decrement a counter by a value that you specify:
 - (A) Internal
 - (B) Skip
 - (C) Step
 - (D) Next
9. The index of each element in the array is:
 - (A) Same
 - (B) Different
 - (C) Odd
 - (D) Even
10. The types of sub programs in the BASIC are:
 - (A) 1
 - (B) 2
 - (C) 3
 - (D) 4
11. A collection of related fields is called:
 - (A) File
 - (B) Record
 - (C) Characters
 - (D) Numbers
12. In text mode, numbers of rows are from:
 - (A) 0-24
 - (B) 1-25
 - (C) 1-24
 - (D) 0-25

Roll No. _____ امیدوار خود پرز کرے

(New Scheme)

Subject Code 5 0 8 3

Sessions; 2012-2014&2013-2015

Computer Science

(Essay Type)

گروپ-I-Group-I

کمپیوٹر سائنس (انشائیہ)

Marks: 63

Time: 2:45 Hours وقت: 2:45 گھنٹے

نمبر: 63

Section -I

2x16=32

2- Write short answers of any six parts from the following. 2x6=12

- Define top down design.
- Differentiate between algorithm and flow chart.
- Write down some important causes of logical error.
- Define reserved words.
- Define variable and give an example.
- Differentiate between delete and kill command.
- List three shortcut in Basic with their usage.
- Write syntax of while...wend loop.
- Define Desk checking.

- حصہ اول
- 2- درج ذیل میں سے کوئی سے چھ اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔
- ٹاپ ڈاؤن ڈیزائن کی تعریف کریں۔
 - فلو چارٹ اور الگورتھم میں فرق بتائیں۔
 - منطقی ایرر کی چند اہم وجوہات لکھیں۔
 - ذخیرہ الفاظ کی تعریف کریں۔
 - متغیر کی تعریف کریں اور مثال دیں۔
 - Delete اور Kill کمانڈ میں فرق بتائیں۔
 - بیسک میں تین شارٹ کٹ ان کے استعمال کیساتھ تحریر کریں۔
 - While...Wend لوپ کا سنٹیکس تحریر کریں۔
 - ڈیسک چیکنگ کی تعریف کریں۔

3- Write short answers of any five parts from the following. 2x5=10

- Explain MS-Word.
- Differentiate between GOTO and ONGOTO statement.
- What is difference between inner loop and outer loop?
- Differentiate between save and save As.
- How a new blank document is created in MS-word?
- Write the method to remove a document in MS-word.
- Explain the use of Ctrl+y.
- Write down the step to close the document in MS-word.

- 3- درج ذیل میں سے کوئی سے پانچ اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔
- مائیکروسافٹ ورڈ کی وضاحت کریں۔
 - GOTO اور ONGOTO سٹیٹمنٹ میں فرق بیان کریں۔
 - اؤٹر اور انر لوپ میں کیا فرق ہے؟
 - Save اور Save As میں فرق بیان کریں۔
 - ورڈ میں نیا ڈاکومنٹ بنانے کا طریقہ لکھیں۔
 - ورڈ میں ڈاکومنٹس کا نام تبدیل کرنے کا طریقہ لکھیں۔
 - Ctrl+y کا استعمال واضح کریں۔
 - ورڈ میں ڈاکومنٹ بند کرنے کا طریقہ لکھیں۔

4- Write short answers of any five parts from the following. 2x5=10

- Describe two uses of array.
- Define array.
- Explain Built-in function.
- Define subroutine.
- What is the purpose of CHR\$() function?
- What is the use of text mode in BASIC?
- Explain the use of PALETTE statement in BASIC.
- Define graphics.

- 4- درج ذیل میں سے کوئی سے پانچ اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔
- ایرے کے دو استعمالات بیان کریں۔
 - ایرے کی تعریف کریں۔
 - بلٹ ان فنکشن کی وضاحت کریں۔
 - سب روٹین کی تعریف کریں۔
 - CHR\$() فنکشن کا کیا مقصد ہے؟
 - بیسک میں ٹیکسٹ موڈ کا کیا استعمال ہے؟
 - بیسک میں PALETTE سٹیٹمنٹ کا استعمال واضح کریں۔
 - گرافکس کی تعریف کریں۔

Section -II

Note: Answer any three questions from the following.

7x3=21

- Define flow chart and write down the symbols used to draw flowcharts. 07
- Briefly discuss the uses of Arithmetic, logical and relational operators. 07
- Write a program that input three numbers by user and find out the smallest number and print on screen. Also give its flow chart. 07
- Describe the way of reading and writing to sequential file in detail. 07
- Explain the use of subscript variable with an example also explain the color statement with an example in BASIC language. 07

- نوٹ: درج ذیل میں سے کوئی سے تین سوالات کے جوابات تحریر کریں۔
- فلو چارٹ کی تعریف کریں اور فلو چارٹ بنانے کیلئے استعمال ہونے والی علامات تحریر کریں۔
 - ارتھمیٹک، منطقی اور ریلیشنل آپریٹرز کے استعمالات پر مختصر بحث کیجئے۔
 - ایک پروگرام لکھیں جو کہ تین اعداد کو ان پٹ کروائے اور سب سے چھوٹے نمبر کو سکرین پر ظاہر کرے اس کا فلو چارٹ بھی بنائیں۔
 - ایک سیکیونشل فائل کو پڑھنے اور لکھنے کے طریقے تفصیلاً بیان کیجئے۔
 - سب سکرپٹ متغیر کے استعمال کی مثال کے ساتھ وضاحت کیجئے نیز بیسک لینگویج میں COLOR سٹیٹمنٹ کی مثال کے ساتھ وضاحت کیجئے۔

Section -III (Practical)

Note: Answer any two parts from A,B and C.

2x5=10

- Explain the use of synonyms and thesaurus in Microsoft word also write a procedure of checking spelling and grammar in MS-word.. 05
- Write a program to calculate the volume of a cylinder where $V=\pi r^2 h$. 05
- Write a program in BASIC language that read an array Z having 12 numbers given by the user then print the sum and average of all array elements. 05

- نوٹ: الف، ب اور ج میں سے کوئی سے دو اجزاء کے جوابات تحریر کریں۔
- الف) مائیکروسافٹ ورڈ میں سائمنیمز اور تھیسارس کے استعمال کا طریقہ واضح کریں نیز ایم ایس ورڈ میں سپیلنگ اور گرامر کی غلطیاں درست کرنے کا طریقہ لکھئے۔
 - ب) ایک پروگرام لکھیں جو ایک سلنڈر کا حجم معلوم کرے۔
جبکہ $V=\pi r^2 h$ کا فارمولہ ہے۔
 - ج) بیسک لینگویج میں ایک پروگرام لکھیں جو یوزر کے دیے گئے بارہ اعداد پر مشتمل آرے Z پڑھے اور پھر آرے کے تمام ارکان کا مجموعہ اور اوسط پرنٹ نکالے۔



Roll No. _____ امیدوار خود پر کرے

(New Scheme)

Paper Code 3 8 3 4

Sessions; 2012-2014 & 2013-2015

Computer Science (Objective Type) Group-II-گروپ

کمپیوٹر سائنس (معروضی)

Marks: 12

Time: 15 Minutes وقت: 15 منٹ

نمبر: 12

نوٹ: تمام سوالات کے جوابات دی گئی معروضی جوابی کاپی پر لکھیے ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C, اور D دیئے گئے ہیں، جس جواب کو آپ درست سمجھیں، جوابی کاپی پر اس سوال نمبر کے سامنے جزو A, B, C یا D کے دائروں میں سے متعلقہ دائرے کو مار کر یا پین کی سیاہی سے بھر دیں۔

NOTE: Write answers to the questions on objective answer sheet provided. Four possible answers A, B, C & D to each question are given. Which answer you consider correct, fill the corresponding circle A, B, C or D given in front of each question with Marker or pen ink on the answer sheet provided.

- 1.1. The answer of ABS(-4.58) is: 1.1. AB(-4.58) کا جواب ہے۔
 - (A) 4
 - (B) -4
 - (C) 5
 - (D) 4.58
2. The shortcut key to save document in MS-word is: 2. مائیکروسافٹ ورڈ میں ڈاکیومنٹ کو محفوظ کرنے کی شارٹ کٹ کی ہے:
 - (A) Ctrl+S
 - (B) Alt+S
 - (C) Ctrl+C
 - (D) Ctrl+V
3. Shortcut key used to copy text is: 3. ٹیکسٹ کو کاپی کرنے کی شارٹ کٹ کی ہے۔
 - (A) Ctrl+S
 - (B) Alt+C
 - (C) Ctrl+C
 - (D) Ctrl+D
4. BASIC is a _____ language: 4. بیسیک _____ لینگویج ہے۔
 - (A) High level اونچے درجے کی
 - (B) Low level نچلے درجے کی
 - (C) Assembly اسمبلی
 - (D) Machine مشین
5. BASIC language was developed in: 5. بیسیک لینگویج بنائی گئی:
 - (A) 1970 A.D ء میں
 - (B) 1972 A.D ء میں
 - (C) 1976 A.D ء میں
 - (D) 1963 A.D ء میں
6. The shortcut key to save program in BASIC is: 6. بیسیک میں پروگرام محفوظ کرنے کی شارٹ کٹ کی ہے:
 - (A) F3
 - (B) F4
 - (C) F2
 - (D) F1
7. Integer variable uses how many bytes in BASIC? 7. بیسیک میں انٹیجر (Integer) متغیر کتنی بائٹس استعمال کرتا ہے؟
 - (A) 2
 - (B) 4
 - (C) 8
 - (D) 12
8. In For-Next loop, if "step" word is not used, then loop counter variable is incremented by: 8. For-Next لوپ میں 'Step' کا لفظ استعمال نہ کیا جائے تو لوپ کا وئریبل میں کتنا اضافہ ہوتا ہے؟
 - (A) 2
 - (B) 1
 - (C) 3
 - (D) 4
9. The types of subprogram in BASIC are: 9. بیسیک میں سب پروگرام (Subprogram) کی اقسام ہیں:
 - (A) 2
 - (B) 4
 - (C) 3
 - (D) 5
10. Circle statement can also be used to draw. 10. Circle سٹیٹمنٹ کی مدد سے ہم مزید بنا سکتے ہیں:
 - (A) Line لائن
 - (B) Box باکس
 - (C) Ellipse بیضوی شکل
 - (D) Pset
11. Statement DIM C(30,50) would reserve _____ locations. 11. سٹیٹمنٹ DIM C(30,50) مقامات محفوظ کرتی ہے۔
 - (A) 80
 - (B) 1500
 - (C) 1800
 - (D) 150
12. The extension of MS-word file is: 12. مائیکروسافٹ ورڈ فائل کی ایکسٹینشن ہوتی ہے:
 - (A) .dot
 - (B) .doc
 - (C) .xls
 - (D) .txt

Roll No. _____ اُمیدوار خود پرز کرے

(New Scheme)

Subject Code 5 0 8 3

Sessions; 2012-2014&2013-2015

Computer Science (Essay Type) Group-II-گروپ-II

کمپیوٹر سائنس (انشائیہ)

Marks: 63

Time: 2:45 Hours وقت: 2:45 گھنٹے

نمبر: 63

Section -I

2x16=32

2- Write short answers of any six parts from the following. 2x6=12

- What is the difference between syntax and logical error.
- Write two limitations of flow chart.
- What is meant by Algorithm?
- How would you test a program?
- What is the purpose of using numeric.
- Define READ/DATA statement.
- Define string variable.
- What is meant by operator?
- What is selection structure?

- حصہ اول
- 2- درج ذیل میں سے کوئی سے چھ اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔
i. سینٹیکس اور منطقی ایرر میں کیا فرق ہے؟
 - فلو چارٹ کی دو خامیاں تحریر کریں۔
 - الگورتھم سے کیا مراد ہے؟
 - پروگرام کو ٹیسٹ کیسے کریں گے؟
 - نوٹیکس ویری ایبل کس مقصد کیلئے استعمال ہوتا ہے؟
 - vi. READ/DATA سینٹینٹس کو بیان کریں۔
 - vii. سٹرنگ ویری ایبل سے کیا مراد ہے؟
 - viii. اوپریٹر سے کیا مراد ہے؟
 - ix. سلیکشن سٹرکچر سے کیا مراد ہے؟

3- Write short answers of any five parts from the following. 2x5=10

- Differentiate between conditional and unconditional transfer of control.
- Which statements are used to control iterations in BASIC.
- Differentiate between GOTO and ON GOTO statements.
- How does undo command differ from Redo command?
- Differentiate between save and save As.
- Describe MS word.
- Describe some important features of MS-word.
- What is the purpose of Ctrl+C in MS-Word?

- 3- درج ذیل میں سے کوئی سے پانچ اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔
i. کنٹرول کے نمبر مشروط اور مشروط ٹرانسفر میں فرق بیان کریں۔
- ii. بیسیک میں آئٹریشن کو کنٹرول کرنے کیلئے کونسی ہدایات استعمال ہوتی ہے؟
- iii. GOTO اور ONGOTO سینٹینٹس میں فرق بیان کریں۔
- iv. Undo کمانڈ Redo کمانڈ سے کیسے مختلف ہے؟
- v. Save اور Save As میں فرق بیان کریں۔
- vi. مائیکروسافٹ ورڈ کی وضاحت کریں۔
- vii. ایم ایس ورڈ کی چند خصوصیات بیان کریں۔
- viii. ورڈ میں Ctrl+C شارٹ کٹ کس مقصد کیلئے استعمال ہوتی ہے؟

4- Write short answers of any five parts from the following. 2x5=10

- Define array.
- Differentiate between filling and printing an array.
- Define subprogram.
- Differentiate between user defined function and built in function.
- Write the example of SOR() function.
- Give the names of display modes in BASIC.
- Differentiate between circle and ellipse.
- Write the syntax of DRAW statement.

- 4- درج ذیل میں سے کوئی سے پانچ اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔
i. ارے کی تعریف کریں۔
- ii. ارے کی فلنگ اور پرنٹنگ میں فرق بیان کریں۔
- iii. سب پروگرام کی تعریف کریں۔
- iv. یوزر ڈیفائنڈ فنکشن اور بلٹ ان فنکشن میں فرق بیان کریں۔
- v. SOR() فنکشن کی مثال لکھیں۔
- vi. بیسیک میں ڈسپلے موڈز کے نام لکھیں۔
- vii. Circle اور Ellipse میں کیا فرق ہے؟
- viii. DRAW سینٹینٹس کا سینٹیکس تحریر کریں۔

Section -II

Note: Answer any three questions from the following.

5. Differentiate between run-time error and logical error.
6. What is type conversion? Write down rules for type conversion in BASIC?
7. Define control structure. How many structures are available in BASIC? Describe in detail.
8. Explain with an example the method of reading from file also write a note on document windows.
9. Write down the syntax of CIRCLE statement and explain with an example.

7x3=21

نوٹ: درج ذیل میں سے کوئی سے تین سوالات کے جوابات تحریر کریں۔
5. رن ٹائم ایرر اور منطقی ایرر میں فرق بیان کریں۔

07

07

07

07

07

Section -III (Practical)

Note: Answer any two parts from A,B and C.

- 10-(A). Write the procedure of applying the bullets on days of week and set font size '14' and Bold them.
- (B). Write a program that inputs a number by user and displays its table, also draw its flow chart.
- (C). Write a program that display triangle by using 'DRAW' statement.

2x5=10

05

05

05

حصہ سوم (عملی)

- نوٹ: الف، ب اور ج میں سے کوئی سے دو اجزاء کے جوابات تحریر کریں۔
10. (الف) ہفتے کے دنوں کے نام پر بلٹ لگانے کا طریقہ لکھیں اور ان کا فونٹ سائز '14' اور بولڈ کرنے کا طریقہ بھی لکھیں۔
(ب) ایک پروگرام لکھیں جو کہ یوزر سے ایک عدد ان پٹ کروائے اور اُس کا ٹیبل ظاہر کرے نیز فلو چارٹ بھی بنائیں۔
(ج) 'DRAW' سینٹینٹس کو استعمال کرتے ہوئے ایک مثلث بنانے کا پروگرام لکھیں۔



Roll No. _____ امیدوار خود پر کرے

(Old Scheme)

Paper Code 3 8 3 4

Session; 2011-2013

Computer science (Objective Type) Group-II-گروپ-II

کمپیوٹر سائنس (معروضی)

Marks: 10

Time: 15 Minutes وقت: 15 منٹ

نمبر: 10

نوٹ: تمام سوالات کے جوابات دی گئی معروضی جوابی کاپی پر لکھیں ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C, اور D دیئے گئے ہیں، جس جواب کو آپ درست سمجھیں، جوابی کاپی پر اس سوال نمبر کے سامنے جزو A, B, C, یا D کے دائروں میں سے متعلقہ دائرے کو مار کر یا پین کی سیاہی سے بھر دیں۔

NOTE: Write answers to the questions on objective answer sheet provided. Four possible answers A, B, C & D to each question are given. Which answer you consider correct, fill the corresponding circle A, B, C or D given in front of each question with Marker or pen ink on the answer sheet provided.

- 1.1. In high resolution and medium resolution (0,0) is always _____ corner. کونہ _____ ہمیشہ ہوتا ہے۔
 (A) Upper left اوپر کا بائیں (B) Upper right اوپر کا دایاں (C) Down left نیچے کا بائیں (D) Down right نیچے کا دایاں
2. Key used to save document is: ڈاکیومنٹ کو محفوظ کرنے کیلئے کی (Key) استعمال ہوتی ہے:
 (A) Ctrl+S (B) Ctrl+B (C) Ctrl+D (D) Ctrl+A
3. The technique for finding and removing errors from programmes is: پروگرام سے ایررز کو ڈھونڈنے اور ختم کرنے کیلئے ٹیکنیک استعمال ہوتی ہے۔
 (A) Debugging ڈی باگنگ (B) Desk checking ڈیسک چیکنگ
 (C) Programme پروگرام (D) Flow chart فلو چارٹ
4. When a programme follows a wrong algorithm then it is called: جب پروگرام ایک غلط الگورتھم کی پیروی کرتا ہے، تو اسے کہتے ہیں:
 (A) Runtime error رن ٹائم ایرر (B) Logical error لاجیکل ایرر (C) Syntax error سینٹکس ایرر (D) Test error ٹیسٹ ایرر
5. Which option returns true? If: A=25, B=35 کونسی آپشن True ریٹرن کرے گی؟ اگر
 (A) A-B (B) A>=B (C) A<>B (D) A=B
6. Maximum characters of variable name in GW. BASIC are: GW BASIC میں ویری ایبل کا نام زیادہ سے زیادہ ہونا چاہیے۔
 (A) 20 characters کریکٹرز (B) 30 characters کریکٹرز (C) 40 characters کریکٹرز (D) 50 characters کریکٹرز
7. Which is conditional loop? کونسا کنڈیشنل لوپ ہے؟
 (A) For loop (B) NESTED loop (C) WHILE loop (D) FOR and WHILE loop
8. Maximum numbers of dimensions of array are: ارے کی سمتوں کی زیادہ سے زیادہ تعداد ہے۔
 (A) 200 (B) 250 (C) 255 (D) 265
9. Which statement is used to access a sequential file? سیٹوئنشل فائل تک رسائی حاصل کرنے کیلئے کونسی سٹیٹمنٹ استعمال ہوتی ہے؟
 (A) OPEN (B) OUTPUT (C) APPEND (D) WRITE
10. In BASIC text based screen mode is: بیسیک میں ٹیکسٹ بیسڈ سکرین موڈ ہے۔
 (A) 1 (B) 2 (C) 0 (D) 4

Roll No. _____ اُمیدوار خود پر کرے

(Old Scheme)

Session; 2011-2013

Computer Science (Essay Type) **گروپ-II-Group-II**

کمپیوٹر سائنس (انشائیہ)

Marks: 40

Time: 1:45 Hours وقت: 1:45 گھنٹے

نمبر: 40

Section -I

2x12=24

2- Write short answers of any six parts from the following. 2x6=12

- What is meant by "document a programme"?
- Define "Analyse the problem".
- Why a programme is tested?
- What is meant by type declaration?
- Why assignment operator is used?
- What is difference between arithmetic operator and relational operator?
- Differentiate between outer and inner loop.
- What is difference between ERR and ERL?
- Define one dimensional array.

- حصہ اول
- 2- درج ذیل میں سے کوئی سے چھ اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔
- پروگرام کو ڈاکیومنٹ کرنے سے کیا مراد ہے؟
 - مسئلہ کے تجزیہ سے کیا مراد ہے؟
 - پروگرام کو Test کیوں کیا جاتا ہے؟
 - ٹائپ ڈیکلریشن سے کیا مراد ہے؟
 - اسائنمنٹ آپریٹروں کیوں استعمال ہوتا ہے؟
 - ارٹھمیٹک آپریٹر اور ریلیشنل آپریٹر میں کیا فرق ہے؟
 - انراؤر اور انٹرلوپ میں فرق بیان کریں۔
 - ERR اور ERL میں کیا فرق ہے؟
 - ایک سٹی آرے کی تعریف کریں۔

3- Write short answers of any six parts from the following. 2x6=12

- How many types of array are there? Write in short about each one.
- Differentiate between sequential files and random files.
- Write a difference between data file and program file.
- What is meant by CIRCLE statement? Write its syntax?
- Define graphics.
- What is meant by Title bar?
- Define drop cap.
- How many ways are there to change the margins of a document?
- Write the usage of clip board in MS-word?

- 3- درج ذیل میں سے کوئی سے چھ اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔
- ایرے کی کتنی اقسام ہیں؟ ہر ایک کے بارے میں مختصر تحریر کریں۔
 - سیکویئنشل فائلز اور رینڈم فائلز میں فرق بیان کریں۔
 - ڈیٹا فائل اور پروگرام فائل میں کیا فرق ہے؟
 - CIRCLE سٹیٹمنٹ سے کیا مراد ہے؟ اس کا سینٹیکس تحریر کریں۔
 - گرافکس کی تعریف کریں۔
 - ٹائٹل بار سے کیا مراد ہے؟
 - ڈراپ کیپ کی تعریف لکھیں۔
 - ایک ڈاکیومنٹ کے مارجنز کو تبدیل کرنے کے کتنے طریقے ہیں؟
 - MS ورڈ میں کلپ بورڈ کا استعمال لکھیں۔

Section -II

Note: Answer any two questions from the following. 8x2=16

- Define algorithm. Discuss the strategy for developing an algorithm.
- What is IF...THEN statement? Explain its working with flowchart and an example.
- What is file handling? Explain the following terms used in the file handling.
(i) Character (ii) Data file (iii) Record

- حصہ دوم
- نوٹ: درج ذیل میں سے کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کریں۔
- الگورتھم سے کیا مراد ہے؟ الگورتھم بنانے کی حکمت عملی بیان کریں۔
 - IF.....THEN سٹیٹمنٹ کیا ہے؟ فلوچارٹ اور مثال سے وضاحت کریں۔
 - فائل ہینڈلنگ سے کیا مراد ہے؟ فائل ہینڈلنگ میں استعمال ہونیوالی درج ذیل اصطلاحات کی وضاحت کریں۔
(i) کیریٹر (ii) ڈیٹا فائل (iii) ریکارڈ



Roll No. _____ امیدوار خود پر کرے

Paper Code 7 8 3 7

Sessions; 2012-2014, 2013-2015 & 2014-2016

Computer Science (Objective Type) **گروپ-I****کمپیوٹر سائنس** (معروضی)

Marks: 12

Time: 15 Minutes **وقت: 15 منٹ**

نمبر: 12

نوٹ: تمام سوالات کے جوابات دی گئی معروضی جوابی کاپی پر لکھیں ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C, اور D دیئے گئے ہیں، جس جواب کو آپ درست سمجھیں، جوابی کاپی پر اس سوال نمبر کے سامنے جزو A, B, C یا D کے دائروں میں سے متعلقہ دائرے کو مار کر یا پین کی سیاہی سے بھر دیں۔

NOTE: Write answers to the questions on objective answer sheet provided. Four possible answers A, B, C & D to each question are given. Which answer you consider correct, fill the corresponding circle A, B, C or D given in front of each question with Marker or pen ink on the answer sheet provided.

- 1.1. Which of the following control structure is used to execute statement in order?
 (A) selection چناؤ (B) sequence ترتیب (C) loop لوپ (D) all these یہ تمام
 1.1. ذیل میں کونسا کنٹرول سٹرکچر ایک کے بعد دوسری سٹیٹمنٹ کو چلانے کیلئے استعمال ہوتا ہے؟
2. A loop within a loop is called:
 (A) complex loop پیچیدہ لوپ (B) sequence ترتیب (C) infinite loop لامتناہی لوپ (D) Nested loop نیسٹڈ لوپ
 2. لوپ کے اندر لوپ کہلاتی ہے:
3. Which of the following is used for selection control structure?
 (A) For (B) If..then...Else (C) If....then (D) Both B&C
 3. ذیل میں کونسا کنٹرول سٹرکچر فیصلہ کرنے کیلئے استعمال ہوتا ہے؟
4. An array is represented in computer memory by a set of consecutive memory____:
 (A) value قدر (B) Index انڈکس (C) size سائز (D) Locations لوکیشنز
 4. آرے کو کمپیوٹر میموری میں کیے کے بعد دیگرے میموری سے ظاہر کیا جاتا ہے:
5. The index of first element of an array is:
 (A) 0 (B) 1 (C) 2 (D) 3
 5. آرے کے پہلے رکن کا انڈکس ہے:
6. The output of a function INT(3.999) is:
 (A) 3.9 (B) 3.99 (C) 3 (D) 3.999
 6. فنکشن INT(3.999) کا آؤٹ پٹ ہے:
7. The colour of code 2 in palette 1 is:
 (A) Blue نیلا (B) white سفید (C) red سرخ (D) Magenta قرمزی
 7. پیلٹ 1 میں کوڈ 2 کا رنگ ہے:
8. Shortcut key Ctrl+Y is used for:
 (A) undo انڈو (B) find فائینڈ (C) page break پیج بریک (D) Redo ریڈو
 8. شارٹ کٹ کی Ctrl+Y استعمال کی جاتی ہے:
9. The extension of M.S. Word document is:
 (A) .xls (B) .wpd (C) .dot (D) .doc
 9. ایم ایس ورڈ ڈاکیومنٹ کی ایکسٹنشن ہوتی ہے:
10. Which type of error occurs when program directs the computer to execute an illegal operation?
 (A) Logical error لوجیکل ایرر (B) System error سسٹم ایرر (C) Syntax error سنٹیکس ایرر (D) Runtime error رن ٹائم ایرر
 10. جب پروگرام کمپیوٹر کو غیر قانونی کام کرنے کی ہدایات دیتا ہے تو کونسا ایرر واقع ہوتا ہے:
11. Which of the following statement temporarily stops the execution of a program?
 (A) Break (B) End (C) Pause (D) Stop
 11. درج ذیل میں سے کونسی سٹیٹمنٹ کس پروگرام کی ایگزیکوشن وقتی طور پر روک سکتی ہے؟
12. The logical operators available in GW Basic is:
 (A) 2 (B) 3 (C) 4 (D) 6
 12. جی ڈبلیو بیسیک میں منطقی آپریٹرز کی تعداد ہوتی ہے:

Roll No. _____ امیدوار خود پرکریے

Subject Code 5 0 8 3

Sessions; 2012-2014, 2013-2015 & 2014-2016

Computer Science (Essay Type)

Group-I-گروپ

کمپیوٹر سائنس (انشائیہ)

Marks: 63

Time: 2:45 Hours وقت: 2:45 گھنٹے

نمبر: 63

Section -I

2x16=32

2- Write short answers of any six parts from the following. 2x6=12

- List the steps that should be followed to solve a problem.
- Define disk checking.
- What is meant by syntax of a programming language?
- List important causes of logical errors.
- How do type declaration characters work?
- Why are remarks used in programs?
- Define operator and write the names of different types of operators in BASIC.

- حصہ اول
- 2- درج ذیل میں سے کوئی سے چھ اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔
i. مسئلہ حل کرنے کے مراحل کی فہرست تیار کریں۔
 - ii. ڈسک چیکنگ کی تعریف کریں۔
 - iii. پروگرامنگ لینگویج کے سینٹکس سے کیا مراد ہے؟
 - iv. منطقی ایرر کی چند اہم وجوہات لکھیں۔
 - v. ٹائپ ڈیکلریشن کیئر کیئر کیسے کام کرتے ہیں؟
 - vi. پروگرام میں ریمارکس کیوں استعمال کئے جاتے ہیں؟
 - vii. آپریٹر کی تعریف کریں اور بیسیک میں مختلف آپریٹرز کے نام لکھیں۔

viii. Differentiate between NAME and RENUM.

viii. NAME اور RENUM کمانڈ میں فرق بیان کریں۔

ix. Explain assignment statement.

ix. اسائنمنٹ سٹیٹمنٹ کی وضاحت کریں۔

3- Write short answers of any five parts from the following. 2x5=10

- How many control structures are there in Basic? Write the names.
- Write the syntax of if-then statement in Basic.
- Define loop.
- Define 1-D array or vectors array.
- How subscript variables are written?
- Why is DIM statement used to declare array?
- What is meant by array manipulation?

- 3- درج ذیل میں سے کوئی سے پانچ اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔
i. بیسیک میں کتنی کنٹرول سٹرکچرز ہیں۔ نام لکھیں۔
- ii. بیسیک میں IF-Then سٹیٹمنٹ کا سینٹکس تحریر کریں۔
- iii. لوپ کی تعریف کریں۔
- iv. 1-D ایرے یا ویکٹرز کی تعریف کریں۔
- v. سب سکرپٹ متغیر کیسے لکھا جاتا ہے؟
- vi. ایرے ڈیکلیر کرنے کے لیے DIM سٹیٹمنٹ کیوں استعمال ہوتی ہے؟
- vii. ایرے کی مینی پولیشن سے کیا مراد ہے؟

viii. Distinguish between function and subroutine.

viii. سب روٹین اور فنکشن میں فرق بیان کریں۔

4- Write short answers of any five parts from the following. 2x5=10

- Write a statement to draw a line in graphic.
- What is meant by Text Mode?
- Describe the use of 'PALETTE'.
- Write any four names of document views in M.S. Word.
- Write the short keys of 'CUT' and 'COPY'.
- What is the use of alignment in M.S. Word?
- What is a header and footer command in M.S. Word?
- Write the names of two things which display on Status Bar in M.S. Word.

- 4- درج ذیل میں سے کوئی سے پانچ اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔
i. گرافک میں لائن ڈرا کرنے کے لیے سٹیٹمنٹ تحریر کریں۔
- ii. ٹیکسٹ موڈ سے کیا مراد ہے؟
- iii. 'PALETTE' کا استعمال بیان کریں۔
- iv. ایم-ایس-ورڈ میں ڈاکیومنٹ ویوز (views) کے کوئی سے چار نام تحریر کریں۔
- v. CUT اور COPY کمانڈ کی شارٹ کیئر تحریر کریں۔
- vi. ایم-ایس-ورڈ میں الائنمنٹ کا استعمال کیا ہے؟
- vii. ایم-ایس-ورڈ میں ہیڈر اینڈ فوٹر کمانڈ سے کیا مراد ہے؟
- viii. ایم-ایس-ورڈ میں سٹیٹس بار پر ظاہر ہونے والی کوئی سی دو چیزوں کے نام تحریر کریں۔

Section -II

Note: Answer any three questions from the following. 7x3=21

5. What is problem solving? Explain different steps of problem solving process. 07
6. Describe detail of arithmetic and logical operators in GW-BASIC. 07
7. Write a program to find the largest of two numbers. The program should get the number from the user. 07
8. Define string function. Describe three different built-in string functions in BASIC. 07
9. Define and explain with example LINE statement and syntax. 07

- نوٹ: درج ذیل میں سے کوئی سے تین سوالات کے جوابات تحریر کریں۔
5. مسئلہ حل کرنے سے کیا مراد ہے؟ مسئلہ حل کرنے کے مختلف مراحل کی وضاحت کریں۔
 6. بیسیک میں اریٹھریٹک اور لوگیکل آپریٹرز کی تفصیلی وضاحت کریں۔
 7. دو اعداد میں سب سے بڑا عدد معلوم کرنے کے لیے پروگرام تحریر کریں۔ پروگرام یوزر سے اعداد لے گا۔
 8. سٹرنگ فنکشنز سے کیا مراد ہے؟ بیسیک میں استعمال ہونے والے تین بلٹ ان سٹرنگ فنکشنز کی وضاحت کریں۔
 9. LINE سٹیٹمنٹ کی سینٹکس اور مثال سے وضاحت کریں۔

Section -III (Practical)

Note: Answer any two parts from A, B and C. 2x5=10

- 10-(A). Write down the steps to RENAME of a MS-WORD document. 05
- (B). Write a program to calculate average of three numbers. 05
- (C). Write a program that inputs five values in an array and displays maximum number. 05

- نوٹ: الف، ب اور ج میں سے کوئی سے دو اجزاء کے جوابات تحریر کریں۔
- 10-(الف). MS-word میں ڈاکیومنٹ کو RENAME کرنے کے مراحل بتائیے۔
 - (ب)۔ تین اعداد کی اوسط معلوم کرنے کے لیے پروگرام لکھیے۔
 - (ج)۔ ایک پروگرام لکھیں جو پانچ ویلیوز کو ارے میں ان پٹ کریں اور ان میں سے سب سے بڑا نمبر پرنٹ کروائیں۔



Roll No. _____ اُمیدوار خود پر کرے

Paper Code 7 8 3 6

Sessions; 2012-2014,2013-2015&2014-2016

Computer Science (Objective Type) **گروپ-II****کمپیوٹر سائنس** (معرضی)

Marks: 12

Time: 15 Minutes **وقت: 15 منٹ**

نمبر: 12

نوٹ: تمام سوالات کے جوابات دی گئی معروضی جوابی کاپی پر لکھیے ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C, اور D دیئے گئے ہیں، جس جواب کو آپ درست سمجھیں، جوابی کاپی پر اس سوال نمبر کے سامنے جزو A, B, C, یا D کے دائروں میں سے متعلقہ دائرے کو مار کر یا پین کی سیاہی سے بھر دیں۔

NOTE: Write answers to the questions on objective answer sheet provided. Four possible answers A, B, C & D to each question are given. Which answer you consider correct, fill the corresponding circle A, B, C or D given in front of each question with Marker or pen ink on the answer sheet provided.

- 1.1. What is the first element of an array having four rows and three columns? **چار قطاروں اور تین کالموں پر مشتمل ارے کا پہلا رکن کیا ہے؟**
(A) A(0,0) (B) A(1,1) (C) A(4,3) (D) A(2,3)
2. An element of an array is mentioned by its: **ایک ارے کے رکن کو ظاہر کرتے ہیں اسکے:**
(A) subscript **سب سکرپٹ سے** (B) array **ارے سے** (C) object **اوبجیکٹ سے** (D) Name of element **رکن کے نام سے**
3. The Basic statement used to define a function is: **فنکشن کو بیان کرنے کیلئے بیسیک سٹیٹمنٹ استعمال کی جاتی ہے:**
(A) DEF (B) DEFEN (C) DEFFN (D) FUNDEF
4. The colour of code 3 in palette O is: **پیلٹ O میں کوڈ 3 کا رنگ ہے:**
(A) brown **بھورا** (B) white **سفید** (C) green (D) magenta **مچھنڈا (قرمزی)**
5. Keyboard key for "Save As" is: **'Save As' کیلئے کی بورڈ کی (key) ہے:**
(A) Ctrl+F12 (B) Ctrl+F5 (C) F12 (D) Ctrl+F2
6. MS word is a product of which company? **ایم ایس ورڈ کس کمپنی نے بنایا؟**
(A) Microsoft **مائیکروسوفٹ** (B) Coral **کورل** (C) Novel **نول** (D) Lotus **لٹس**
7. The process of carefully observing the working of an algorithm is known as: **الگورتھم کے کام کو احتیاط کے ساتھ جانچنے کا عمل کہلاتا ہے:**
(A) Compiling **کمپائلنگ** (B) Debugging **ڈی بگنگ**
(C) Desk checking **ڈیسک چیکنگ** (D) Coding **کوڈنگ**
8. Which key is used to load a program in GW Basic? **جی ڈبلیو بیسیک میں پروگرام کو لوڈ کرنے کیلئے کونسی (key) استعمال کی جاتی ہے؟**
(A) F1 (B) F2 (C) F3 (D) F5
9. Non-executable statement is indicated by: **ناقابل عمل سٹیٹمنٹ ظاہر کی جاتی ہے:**
(A) RENUM (B) END (C) REM (D) CLS
10. The types of control structures in GW basic are: **جی ڈبلیو بیسیک میں کنٹرول سٹرکچرز کی اقسام ہوتی ہیں:**
(A) two **دو** (B) three **تین** (C) four **چار** (D) five **پانچ**
11. An other name of keyword is: **کی ورڈ کا دوسرا نام ہے:**
(A) Reserved word **ریزروڈ ورڈ** (B) special word **خصوصی ورڈ** (C) remarks **ریمارکس** (D) numbers **اعداد**
12. Which option is used to exit from an error handling routine? **ایر ہینڈلنگ روٹین سے نکلنے کیلئے کونسی آپشن استعمال ہوتی ہے؟**
(A) RESUME (B) END (C) RESUME NEXT (D) all of these **یہ تمام**

Roll No. _____ امیدوار خود پر کرے

Subject Code 5 0 8 3

Sessions; 2012-2014, 2013-2015 & 2014-2016

Computer Science (Essay Type) **گروپ-II-Group-II****کمپیوٹر سائنس (انشائیہ)**

Marks: 63

Time: 2:45 Hours **وقت: 2:45 گھنٹے**

نمبر: 63

Section -I

2x16=32

2- Write short answers of any six parts from the following. 2x6=12

- Why syntax error occurs in a program?
- Write names of any two symbols used in flow chart.
- What is debugging?
- Define Algorithm.
- Define constant.
- What is direct mode in BASIC?
- What is the use of IDE in BASIC?
- Differentiate between command and statement.
- Write the method to save program in BASIC.

- حصہ اول**
- 2- درج ذیل میں سے کوئی سے چھ اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔
i. پروگرام میں سینٹکس ایرریوں کی وجہ سے کیا ہوتا ہے؟
 - ii. فلوجارٹ میں استعمال ہونے والی کوئی سی دو علامات کا نام لکھیں۔
 - iii. ڈی باگنگ سے کیا مراد ہے؟
 - iv. الگورتھم کی تعریف کریں۔
 - v. کانسٹنٹ کی تعریف کریں۔
 - vi. بیسیک میں ڈائریکٹ موڈ سے کیا مراد ہے؟
 - vii. بیسیک میں IDE کا کیا استعمال ہے؟
 - viii. کمانڈ اور سٹیٹمنٹ میں فرق بیان کریں۔
 - ix. بیسیک میں پروگرام کو محفوظ کرنے کا طریقہ لکھیں۔

3- Write short answers of any five parts from the following. 2x5=10

- Define WHILE-WEND loop.
- Write the syntax of IF-THEN statement.
- Differentiate between FOR-NEXT and WHILE-WEND loop.
- What is meant by elements of array?
- Describe the purpose of array manipulation.
- Name the types of array.
- Define subscript.
- What is meant by numeric functions?

- 3- درج ذیل میں سے کوئی سے پانچ اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔
i. WHILE-WEND لوپ کی تعریف کریں۔
- ii. IF-THEN سٹیٹمنٹ کا سینٹکس تحریر کریں۔
- iii. FOR-NEXT اور WHILE-WEND لوپ میں فرق بیان کریں۔
- iv. ارے کے رکن سے کیا مراد ہے؟
- v. ارے کی مینی پولیشن کا مقصد بیان کریں۔
- vi. ارے کی اقسام کے نام تحریر کریں۔
- vii. سب سکرپٹ کی تعریف کریں۔
- viii. نیومبرک فنکشنز سے کیا مراد ہے؟

4- Write short answers of any five parts from the following. 2x5=10

- Write a note on SCREEN 2 mode.
- Draw a circle through circle statement.
- Define Text Mode.
- Differentiate between Undo and Redo.
- What is the use of clipboard?
- Write the names of types of alignment.
- Write the method to underline a text.
- Write down the dimensions of A4 and legal size papers.

- 4- درج ذیل میں سے کوئی سے پانچ اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔
i. SCREEN2 موڈ پر نوٹ لکھیں۔
- ii. CIRCLE سٹیٹمنٹ کے ذریعے ایک دائرہ لگائیں۔
- iii. ٹیکسٹ موڈ کی تعریف کریں۔
- iv. آن ڈو اور ری ڈو میں فرق بیان کریں۔
- v. کلپ بورڈ کا استعمال کیا ہے؟
- vi. الائنمنٹ کی اقسام کے نام لکھیں۔
- vii. کسی بھی ٹیکسٹ کو انڈر لائن کرنے کا طریقہ لکھیں۔
- viii. A4 اور legal پپر سائز کی ڈائمنشنز لکھیں۔

Section -II**Note: Answer any three questions from the following.** 7x3=21

- Write algorithm to find the sum of first fifty (50) natural numbers. 07
- Define variable. Describe different rules for naming variables in basic language. 07
- Write a program which prints out the sum of following series on screen. 07
2,4,6,8.....,100
- Define file and file handling. What are important terms about file? 07
- Write the syntax of CIRCLE statement. Also give an example for explanation. 07

- حصہ دوم**
- نوٹ: درج ذیل میں سے کوئی سے تین سوالات کے جوابات تحریر کریں۔
5. پہلے 50 قدرتی اعداد کا مجموعہ معلوم کرنے کیلئے الگورتھم لکھیں۔
 6. متغیرات سے کیا مراد ہے؟ بیسیک لینگویج میں متغیرات کے نام رکھنے کے قوانین بیان کریں۔
 7. ایک پروگرام تحریر کریں جو درج ذیل سیریز کا مجموعہ سکریں پر ظاہر کرے۔
 8. فائل اور فائل ہینڈلنگ کی تعریف کریں۔ فائل سے متعلقہ اہم اصطلاحات کون کونسی ہیں؟
 9. CIRCLE سٹیٹمنٹ کا سینٹکس تحریر کریں۔ وضاحت کے لیے مثال بھی تحریر کریں۔

Section -III (Practical)**Note: Answer any two parts from A, B and C.** 2x5=10

- Write down the steps to insert page number in MS-word. 05
- Write a program to calculate average of three numbers. 05
- Write a program that reads an array Z with 12 numbers and find the product of the elements of array. 05

- حصہ سوم (عملی)**
- 10- (الف) مائیکروسافٹ ورڈ میں صفحہ نمبر لگانے کے مراحل تحریر کریں۔
 - (ب) بیسیک میں تین نمبروں کی اوسط معلوم کرنے کیلئے پروگرام لکھیں۔
 - (ج) بیسیک میں پروگرام لکھیں جو 12 اعداد پر مشتمل ارے Z پڑھے اور حاصل ضرب معلوم کرے۔

(For all Sessions)

Computer Science **کمپیوٹر سائنس**

Paper-II (Objective type) پرچہ: ا (معرضی طرز)

Time allowed: 15 minutes وقت: 15 منٹ

Maximum Marks:6 کل نمبر: 6

رول نمبر (ہندسوں میں): -----

رول نمبر (لفظوں میں) -----

اپنی جوابی کاپی کا سیریل نمبر لکھیے: -----

دستخط نائب ناظم: -----

اپنا رول نمبر اور سوالوں کے جوابات اسی پرچہ پر دی گئی ہدایات کے مطابق لکھیے۔ کاٹ کر یا مٹا کر لکھا ہوا جواب غلط تصور ہوگا۔

یہ حصہ لازماً جوابی کاپی کے ساتھ نتھی کیا جائے۔

1. ہر سوال کے چند ممکنہ جوابات دیے گئے ہیں۔ ان میں سے ایک جواب درست ہے۔ درست جواب پر (✓) کا نشان لگائیے۔

Types of data are.	(i) ڈیٹا کی اقسام ہیں۔	2 (A)	3 (B)	4 (C)
The data which consists of Numbers is:	(ii) ایسا ڈیٹا جو اعداد پر مشتمل ہوتا ہے۔	(A) ایلفا بیٹک ڈیٹا	(B) نو میٹرک ڈیٹا	(C) ایلفا نو میٹرک ڈیٹا
The smallest unit of memory is:	(iii) میموری کا سب سے چھوٹا یونٹ ہے۔	(A) بٹ	(B) میگا بائٹ	(C) کلوباٹ
RAM stands for.	(iv) ریم مخفف ہے۔	(A) Random Memory	(B) Random Access Memory	(C) Readable Memory
Nibble consists of:	(v) نیبل مشتمل ہوتا ہے۔	(A) 8 bits	(B) 4 bits	(C) 10 bits
ROM stands for.	(vi) روم (ROM) مخفف ہے۔	(A) Random Memory	(B) Readable Memory	(C) Read only Memory

Roll No. _____ امیدوار خود پر کرے

Computer Science

Paper-II(Essay Type)

Time allowed: 1.15 Hour

Maximum Marks:24

کمپیوٹر سائنس

پرچہ: II (انشائیہ طرز)

وقت: 1.15 گھنٹہ

کل نمبر: 24

(حصہ اول Part -I)

2- Write short answers to any seven questions.

2x7=14

- What is Data?
- What is processed form of Data called?
- What is Numeric Data?
- What is Alphanumeric Data?
- What is hard disk?
- What is bit?
- One Kilobyte is equal to how many bytes?
- Write the names of any two memory units.
- Write names of some secondary storage devices.
- CD is the abbreviation of what?

2- کوئی سے سات (7) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے۔

- ڈیٹا کیا ہے؟
- پروسیس کئے ہوئے ڈیٹا کو کیا کہتے ہیں؟
- نوٹیفک ڈیٹا کیا ہے؟
- ایلپانومیرک ڈیٹا کیا ہے؟
- ہارڈ ڈسک کیا ہے؟
- بٹ کیا ہے؟
- ایک کلو بائٹ کتنے بائٹس کے برابر ہوتا ہے؟
- کوئی سے دو میموری یونٹس کے نام لکھیے۔
- چند سیکنڈری سٹوریج آلات کے نام لکھیے۔
- CD کس کا مخفف ہے؟

(حصہ دوم Part-II)

Note: Answer any two questions from the following. 5x 2=10

- Describe the types of Data.
- Write a note on RAM.
- Write a note on Floppy Disk.

نوٹ: درج ذیل سوالات میں سے صرف دو کے جوابات لکھیے۔

- ڈیٹا کی اقسام بیان کریں۔
- ریم (RAM) پر نوٹ لکھیں۔
- فلاپی ڈسک پر نوٹ لکھیں۔



Roll No. _____ امیدوار خود پر کرے

Paper Code 3 8 3 5

Session; 2015-2017

Computer Science (Objective Type) **گروپ-I****کمپیوٹر سائنس** (معروضی)

Marks: 10

Time: 15 Minutes **وقت: 15 منٹ**

نمبر: 10

نوٹ: تمام سوالات کے جوابات دی گئی معروضی جوابی کاپی پر لکھیے ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C, D اور دیئے گئے ہیں، جس جواب کو آپ درست سمجھیں، جوابی کاپی پر اس سوال نمبر کے سامنے جزو A, B, C یا D کے دائروں میں سے متعلقہ دائرے کو مار کر یا پین کی سیاہی سے بھر دیں۔

NOTE: Write answers to the questions on objective answer sheet provided. Four possible answers A, B, C & D to each question are given. Which answer you consider correct, fill the corresponding circle A, B, C or D given in front of each question with Marker or pen ink on the answer sheet provided.

- 1.1. A collection of variables that can store data of same type is known as: متغیرات کا ایسا سیٹ جو ایک ہی قسم کے ڈیٹا کو سٹور کر سکتا ہے، کہلاتا ہے:
 - (A) Variable name متغیر کا نام
 - (B) Array ارے
 - (C) Subscript سب سکرپٹ
 - (D) Memory location میموری لوکیشن
2. The _____ function is used to convert ASCII codes to their character equivalent: فنکشن ASCII کو ڈیٹا کو متبادل کریکٹر میں تبدیل کرنے کیلئے استعمال ہوتا ہے:
 - (A) CHAR \$()
 - (B) CHR ()
 - (C) CHAR
 - (D) CHR \$()
3. Which of the following is not a valid graphic mode command? درج ذیل میں سے کوئی درست گرافک موڈ کمانڈ نہیں ہے؟
 - (A) LINE
 - (B) PSET
 - (C) COLOR
 - (D) None کوئی نہیں
4. MS. word is _____ based program? MS ورڈ _____ میں پروگرام ہے:
 - (A) Windows ونڈوز
 - (B) System سسٹم
 - (C) DOS ڈاوس
 - (D) None of these ان میں سے کوئی نہیں
5. Division by zero is: صفر سے تقسیم ہے:
 - (A) RunTime error رن ٹائم ایرر
 - (B) Logical error لوجیکل ایرر
 - (C) Syntax error سینٹیکس ایرر
 - (D) Not an error کوئی ایرر نہیں
6. How many possible solutions are there for a problem? ایک مسئلہ کے کتنے حل ممکن ہیں؟
 - (A) One ایک
 - (B) Two دو
 - (C) Three تین
 - (D) Multiple کئی
7. The maximum length of a variable name in GW-Basic is: جی ڈبلیو بیسیک میں ایک ویری ایبل کی زیادہ سے زیادہ لمبائی ہے۔
 - (A) 31
 - (B) 32
 - (C) 40
 - (D) 45
8. Which of the following operators has the highest precedence? ان میں سے کونسا آپریٹر سب سے زیادہ ترجیح رکھتا ہے؟
 - (A) ^
 - (B) *
 - (C) +
 - (D) =
9. FOR....NEXT is used to implement: FOR....NEXT سٹیٹمنٹ استعمال کرتے ہیں:
 - (A) Iteration تکرار کیلئے
 - (B) Selection انتخاب کیلئے
 - (C) Sequence ترتیب کیلئے
 - (D) Control structure کنٹرول سٹرکچر کیلئے
10. In two dimension array when dimension is not mentioned the array should not have more than _____ elements. دو سٹی ارے میں اگر سمت نہ دی گئی ہو تو ارے میں _____ زیادہ ارکان نہیں ہونے چاہئیں:
 - (A) 121
 - (B) 110
 - (C) 100
 - (D) 10

Roll No. _____ امیدوار خود پرز کرے

Session; 2015-2017

Computer Science (Essay Type) Group-I-گروپ I

کمپیوٹر سائنس (انشائیہ)

Marks: 40

Time: 1:45 Hours وقت: 1:45 گھنٹے

نمبر: 40

Section -I

2x12=24

2- Write short answers of any four parts from the following. 2x4=8

حصہ اول
2- درج ذیل میں سے کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

- What is problem analysis?
- Why is logical errors difficult to find?
- Define bug and debugging.
- Write down any two advantages of flow chart.
- What is meant by reserve words?
- Write the purpose and syntax of NAME command.

- مسئلہ کے تجزیہ سے کیا مراد ہے؟
- منطقی ایررز کو تلاش کرنا کیوں مشکل ہے؟
- بگ اور ڈی بگنگ کی تعریف کریں۔
- فلو چارٹ کے کوئی سے دو فوائد لکھیے۔
- ذخیرہ الفاظ سے کیا مراد ہے؟
- Name کمانڈ کا مقصد اور سینٹیکس لکھیے۔

3- Write short answers of any four parts from the following. 2x4=8

3- درج ذیل میں سے کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

- Write syntax of GOTO statement.
- What is meant by title bar?
- What is difference between save and save AS?
- Where is the status bar located?
- Write keyboard shortcut to make a new file.
- Write the paper size of Letter.

- GOTO سینٹمنٹ کا سینٹیکس لکھیں۔
- ٹائٹل بار سے کیا مراد ہے؟
- Save اور Save As میں کیا فرق ہے؟
- سٹیٹس بار کہاں پایا جاتا ہے؟
- نئی فائل بنانے کیلئے شارٹ کٹ کی تحریر کریں۔
- لیٹر پیپر کا سائز تحریر کریں۔

4- Write short answers of any four parts from the following. 2x4=8

4- درج ذیل میں سے کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

- Define 2-D array.
- Write down two uses of array.
- What do you know about Go-sub return statement?
- Define library functions.
- Write note on text mode.
- Define PSET.

- 2-D ارے کی تعریف کریں۔
- ارے کے دو استعمالات لکھیے۔
- گوسب رٹرن سینٹمنٹ کے متعلق آپ کیا جانتے ہیں؟
- لائبریری فنکشنز کی تعریف کریں۔
- ٹیکسٹ موڈ پر نوٹ لکھیں۔
- PSET کی تعریف کریں۔

Section -II

Note: Answer any two questions from the following. 8x2=16

نوٹ: درج ذیل میں سے کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کریں۔

- Briefly describe the use of arithmetic and logical operators.
- Define selection structure. Explain IF... THEN... ELSE statement.

5. مختصر طور پر حسابی اور منطقی اوپریٹرز کو بیان کریں۔
6. سلیکشن سٹرکچر کی تعریف کریں۔ IF... THEN... ELSE سینٹمنٹ کی

7. Write a notes on:

- Fix function
- SIN function
- LEN function
- RIGHT function.

وضاحت کریں۔
7. درج ذیل پر نوٹ لکھیں۔

50-010-A-28500



Roll No. _____ امیدوار خود پر کرے

S.S.C-(Part-II)-A-2017

Paper Code 3 8 3 2

Session;2015-2017

Computer Science (Objective Type) Group-II-گروپ

کمپیوٹر سائنس (معروضی)

Marks: 10

Time: 15 Minutes وقت: 15 منٹ

نمبر: 10

نوٹ: تمام سوالات کے جوابات دی گئی معروضی جوابی کاپی پر لکھیے ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C, اور D دیئے گئے ہیں، جس جواب کو آپ درست سمجھیں، جوابی کاپی پر اس سوال نمبر کے سامنے جزو A, B, C, یا D کے دائروں میں سے متعلقہ دائرے کو مار کر یا پین کی سیاہی سے بھر دیں۔

NOTE: Write answers to the questions on objective answer sheet provided. Four possible answers A, B, C & D to each question are given. Which answer you consider correct, fill the corresponding circle A, B, C or D given in front of each question with Marker or pen ink on the answer sheet provided.

- 1.1. Program upgradation refers to:
 - (A) Program enhancement پروگرام کی بہتری
 - (B) Program identification پروگرام کی شناخت
 - (C) Program development پروگرام بنانا
 - (D) Program Implementation پروگرام کا اطلاق
2. Diamond symbol represents the:
 - (A) Input/output ان پٹ / آؤٹ پٹ
 - (B) Decision making فیصلہ سازی
 - (C) Processing پروسیسنگ
 - (D) Remarks نوٹ
3. The maximum length of variable name in BASIC is:
 - (A) 31
 - (B) 32
 - (C) 40
 - (D) 45
4. Which of the following operators has the highest precedence?
 - (A) ^
 - (B) *
 - (C) =
 - (D) +
5. FOR-NEXT statement is used to implement?
 - (A) Iteration تکرار کیلئے
 - (B) Selection انتخاب کیلئے
 - (C) Sequence ترتیب کیلئے
 - (D) None کوئی نہیں
6. An element of an array is mentioned by its:
 - (A) Subscript سب سکرپٹ سے
 - (B) Array ایری سے
 - (C) Object اوبجیکٹ سے
 - (D) Name of element رکن کے نام سے
7. Maximum number of elements per dimension is:
 - (A) 10
 - (B) 255
 - (C) 32767
 - (D) None کوئی نہیں
8. Answer of INT(-5.7) is:
 - (A) -5
 - (B) -4
 - (C) -6
 - (D) 5
9. Normally the computer monitor screen is in:
 - (A) graphic mode گرافک موڈ میں
 - (B) text mode ٹیکسٹ موڈ میں
 - (C) Both A&B دونوں
 - (D) None of these ان میں سے کوئی نہیں
10. MS word is a _____ based program:
 - (A) Window ونڈو
 - (B) System سسٹم
 - (C) DOS ڈاس
 - (D) None of them ان میں سے کوئی نہیں

Roll No. _____ امیدوار خود پرز کرے

Session; 2015-2017

Computer Science (Essay Type) **گروپ-II-Group-II**

کمپیوٹر سائنس (انشائیہ)

Marks: 40

Time: 1:45 Hours وقت: 1:45 گھنٹے

نمبر: 40

Section -I

2x12=24

2- Write short answers of any four parts from the following. 2x4=8

- Define problem identification.
- What is program implementation.
- Write down any two symbols of flowchart.
- What is meant by algorithm.
- What is the difference between variable and constant.
- Write down the names of logical operators.

حصہ اول
2- درج ذیل میں سے کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

- مسئلہ کی شناخت سے کیا مراد ہے؟
- پروگرام لاگو کرنے سے کیا مراد ہے؟
- فلو چارٹ کی کوئی سی دو علامات لکھیے۔
- الگورتھم سے کیا مراد ہے؟
- متغیر اور مستقل میں فرق لکھیے۔
- منطقی آپریٹرز کے نام لکھیے۔

3- Write short answers of any four parts from the following. 2x4=8

- Write syntax of ON...GOTO statement.
- Draw flowchart of IF...THEN statement.
- What is meant by the drop cap?
- What is the size of Legal paper?
- Write the use of "Auto complete" feature in MS-word.
- Write the shortcut key of cut command.

3- درج ذیل میں سے کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

- ON...GOTO سٹیٹمنٹ کا سینٹیکس تحریر کریں۔
- IF....THEN سٹیٹمنٹ کا فلو چارٹ بنائیں۔
- ڈراپ کیپ سے کیا مراد ہے؟
- لیگل پیپر کا سائز کیا ہے؟
- ایم ایس ورڈ میں "آٹو کمپلیٹ" خصوصیات کا استعمال تحریر کریں۔
- کٹ کمانڈ کی شارٹ کٹ کی تحریر کریں۔

4- Write short answers of any four parts from the following. 2x4=8

- Define array.
- Define subscript in array.
- Differentiate between ABS() and INT() function.
- Define Built-in Function.
- Define Graphics.
- Define color statement.

4- درج ذیل میں سے کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

- ارے سے کیا مراد ہے؟
- ارے میں سب سکریپٹ کی تعریف کریں۔
- ABS() اور INT() فنکشن میں فرق بیان کریں۔
- بلٹ ان فنکشن کی تعریف کریں۔
- گرافکس کی تعریف کریں۔
- COLOR سٹیٹمنٹ کی تعریف کریں۔

Section -II**Note: Answer any two questions from the following.**

8x2=16

- Define variable. Describe rules of naming variable in GW Basic.
- Differentiate between WHILE....WEND and FOR.....NEXT loop.
- (i) Describe SCREEN modes.
(ii) Write purpose of LINE statement.

نوٹ: درج ذیل میں سے کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کریں۔

5. ویری ایبل کی تعریف کریں۔ G.W.Basic میں ویری ایبل کا نام دینے کے قوانین بیان کریں۔
6. WHILE....WEND اور FOR.....NEXT لوپ میں فرق بیان کریں۔
7. (i) سکرین موڈز کی وضاحت کریں۔
(ii) LINE سٹیٹمنٹ کا مقصد تحریر کریں۔

52-010-A-21500

(For all Sessions)

Computer Science

کمپیوٹر سائنس

Paper-II (Objective type)

پرچہ: II (معرضی طرز)

Time allowed: 15 minutes

وقت: 15 منٹ

Maximum Marks:6

کل نمبر: 6

رول نمبر (ہندسوں میں):

رول نمبر (لفظوں میں):

اپنی جوابی کاپی کا سیریل نمبر لکھیے:

دستخط نائب ناظم:

اپنا رول نمبر اور سوالوں کے جوابات اسی پرچہ پر دی گئی ہدایات کے مطابق لکھیے۔ کاٹ کر یا مٹا کر لکھا ہوا جواب غلط تصور ہوگا۔

یہ حصہ لازماً جوابی کاپی کے ساتھ نتھی کیا جائے۔

1. ہر سوال کے چند ممکنہ جوابات دیے گئے ہیں۔ ان میں سے ایک جواب درست ہے۔ درست جواب پر (✓) کا نشان لگائیے۔

Processed data is called:	(i) پروسیس کیے ہوئے ڈیٹا کو کہتے ہیں؟
Output (C) آؤٹ پٹ	Information (A) انفارمیشن
Data (B) ڈیٹا	
Data which consists of both numbers and alphabets is:	(ii) ایسا ڈیٹا جو اعداد اور حروف دونوں سے مل کر بنتا ہے
Alphabetic Data (C) ایلفا بیٹک ڈیٹا	Alphanumeric Data (A) ایلفا نو میٹرک ڈیٹا
Numeric Data (B) نو میٹرک ڈیٹا	
Nibble consists of:	(iii) نبل مشتمل ہوتا ہے:
10 bits (C) 10 بیٹس پر	8 bits (A) 8 بیٹس پر
4 bits (B) 4 بیٹس پر	
The most famous optical disk is:	(iv) آپٹیکل ڈسک میں سب سے نمایاں ہے۔
Compact disk (C) کمپیکٹ ڈسک	RAM (A) ریم
Hard disk (B) ہارڈ ڈسک	
Types of memory are:	(v) میموری کی اقسام ہیں۔
3 (C)	1 (A)
2 (B)	
A primary storage device is:	(vi) ایک پرائمری سٹوریج آلہ ہے:
ROM (C) روم	Hard disk (A) ہارڈ ڈسک
RAM (B) ریم	

Roll No. _____

(For all Sessions)

Computer Science

Paper-II(Essay Type)

Time allowed: 1.15 Hour

Maximum Marks:24

کمپیوٹر سائنس

پرچہ: II (انشائیہ طرز)

وقت: 1.15 گھنٹہ

کل نمبر: 24

(حصہ اول) (Part -I)

2- Write short answers to any seven questions from the following. 2x7=14

2- درج ذیل میں سے کوئی سے سات سوالات کے مختصر جوابات لکھیے۔

- What is byte?
- How many Kilobytes are there in one megabyte?
- What is alphabetic data?
- What is RAM?
- What does CD stand for?
- What is ROM?
- One Kilobyte is equal to how many bytes?
- How does computer store data?
- Write the names of any two memory units?
- What is floppy disk?

- بائیٹ کیا ہے؟
- ایک میگا بائٹ کتنے کلو بائٹس کے برابر ہوتا ہے؟
- ایلفا بیٹک ڈیٹا کیا ہے؟
- ریم کیا ہے؟
- CD کس کا مخفف ہے؟
- روم کیا ہے؟
- ایک کلو بائٹس کتنے بائٹس کے برابر ہوتا ہے؟
- کمپیوٹر ڈیٹا کو کس طرح محفوظ کرتا ہے؟
- کوئی سے دو میموری یونٹس کے نام لکھیں۔
- فلپی ڈسک کیا ہے؟

(حصہ دوم) (Part-II)

Note: Answer any two questions from the following. 5x 2=10

نوٹ: درج ذیل سوالات میں کوئی سے دو کے جوابات لکھیے۔

- What is data? Write names of its three types?
- Define computer storage or computer memory. Write names of types of computer memory.
- Write a note on Hard disk.

- ڈیٹا کیا ہے؟ اسکی تین اقسام کے نام لکھیں۔
- کمپیوٹر سٹوریج یا کمپیوٹر میموری کیا ہے؟ کمپیوٹر میموری کی اقسام کے نام لکھیں۔
- ہارڈ ڈسک پر نوٹ لکھیں۔



Roll No. _____ امیدوار خود پُر کرے

Paper Code 7 8 3 3

Sessions; 2013-2015&2014-2016

Computer Science (Objective Type) **گروپ-I****کمپیوٹر سائنس** (معروضی)

Marks: 12

Time: 15 Minutes **وقت: 15 منٹ**

نمبر: 12

نوٹ: تمام سوالات کے جوابات دی گئی معروضی جوابی کاپی پر لکھیے ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیئے گئے ہیں، جس جواب کو آپ درست سمجھیں، جوابی کاپی پر اس سوال نمبر کے سامنے جزو A, B, C یا D کے دائروں میں سے متعلقہ دائرے کو مار کر یا پین کی سیاہی سے بھر دیں۔

NOTE: Write answers to the questions on objective answer sheet provided. Four possible answers A, B, C & D to each question are given. Which answer you consider correct, fill the corresponding circle A, B, C or D given in front of each question with Marker or pen ink on the answer sheet provided.

- 1.1. The number of background colors available in BASIC is: بیسک میں موجود بیک گراؤ نڈ کلرز کی تعداد ہے:
(A) 4 (B) 8 (C) 12 (D) 16
2. Ctrl+Y is used for: Ctrl+y استعمال ہوتا ہے:
(A) Undo ان ڈو کیلئے (B) Find ڈھونڈنے کیلئے (C) Page break پیج بیک کیلئے (D) Redo ری ڈو کیلئے
3. On which the name of the document is displayed? ڈاکومنٹ کا نام کس پر ظاہر ہوتا ہے؟
(A) Status bar اسٹیٹس بار (B) Title bar ٹائٹل بار (C) Menu bar مینیو بار (D) Standard bar سٹینڈرڈ بار
4. The diamond symbol represents the: ڈائمنڈ کی علامت ظاہر کرتی ہے:
(A) Input/output ان پٹ / آؤٹ پٹ (B) Decision making فیصلہ سازی
(C) Processing پروسیسنگ (D) Remarks ریمارکس
5. The maximum length of a variable name in GW-BASIC is: جی ڈبلیو بیسک میں ایک ویری ایبل کی زیادہ سے زیادہ لمبائی ہے:
(A) 31 (B) 32 (C) 40 (D) 45
6. Which of the following command continues the program whose execution was terminated temporarily? درج ذیل میں سے کون سی کمانڈ اس پروگرام کو چلاتی ہے جس کی ایگزیکوشن عارضی طور پر روکی گئی تھی؟
(A) Continue (B) Cont (C) Restart (D) Start
7. For...Next statement is used to implement: For...Next سٹیٹمنٹ استعمال کرتے ہیں:
(A) Iteration تکرار کیلئے (B) Selection انتخاب کیلئے (C) Sequence ترتیب کیلئے (D) For all these ان سب کیلئے
8. The end of while loop is: While لوپ کا اختتام ہے:
(A) End (B) Stop (C) Wend (D) Next
9. In "If statement" false is represented by a: IF سٹیٹمنٹ میں موجود شرط غلط ہو تو اس کا جواب آتا ہے:
(A) 0 (B) 1 (C) 2 (D) 3
10. The types of array is/are: ارے کی اقسام ہیں:
(A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4
11. Maximum number of elements per dimension is: ایک سمت کے ارکان کی زیادہ سے زیادہ تعداد ہے:
(A) 10 (B) 255 (C) 32767 (D) 55
12. LEFT \$ ("Pakistan",3) =..... LEFT \$ ("Pakistan",3) برابر ہے..... کے:
(A) Pak (B) PAK (C) Pa (D) Kis

Roll No. _____

امیدوار خود پرز کرے

Sessions; 2013-2015&2014-2016

Computer Science (Essay Type) Group-I-گروپ I

کمپیوٹر سائنس (انشائیہ)

Marks: 63

Time: 2:45 Hours وقت: 2:45 گھنٹے

نمبر: 63

Section -I

2x16=32

2- Write short answers of any six parts from the following. 2x6=12

- Define problem solving.
- Define program.
- What is meant by problem identification?
- Why is it important to specify requirements to solve a problem?
- Write down the method to run a program.
- Write two rules of writing program in BASIC.
- What is meant by Keyword?
- Differentiate between variable and constant.
- What is indirect mode in GW-BASIC?

-2 درج ذیل میں سے کوئی سے چھ اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔
i. مسئلہ حل کرنے کے عمل کی تعریف کریں۔

- ii. پروگرام کی تعریف کریں۔
- iii. مسئلے کے تعین سے کیا مراد ہے؟
- iv. کسی مسئلہ کے حل میں ضرورتیں وضاحت سے بیان کرنا کیوں اہم ہے؟
- v. پروگرام چلانے کا طریقہ تحریر کریں۔
- vi. بیسیک میں پروگرام لکھنے کے دو قوانین لکھیے۔
- vii. ذخیرہ الفاظ سے کیا مراد ہے؟
- viii. متغیر اور کانسٹنٹ میں فرق بیان کریں۔
- ix. جی ڈبلیو بیسیک میں ان ڈائریکٹ موڈ سے کیا مراد ہے؟

3- Write short answers of any five parts from the following. 2x5=10

- Define ON-GOTO statement.
- Define control structure.
- Write syntax of FOR-NEXT loop.
- What is 2-D array?
- Write difference between simple and subscripted variable.
- Write syntax of Array declaration.
- Why DIM statement is used in Array declaration?
- What is user defined function?

-3 درج ذیل میں سے کوئی سے پانچ اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

- i. ON-GOTO سینٹینٹ کی تعریف کریں۔
- ii. کنٹرول سٹرکچر کی تعریف کریں۔
- iii. FOR-NEXT لوپ کا سینٹیکس لکھیں۔
- iv. 2-D ارے کیا ہے؟
- v. سادہ اور سب سکرپٹڈ ویری ایبل میں فرق لکھیں۔
- vi. ارے ڈیکلریشن کا سینٹیکس لکھیں۔
- vii. ایرے ڈیکلریشن میں DIM سینٹینٹ کیوں استعمال ہوتی ہے؟
- viii. یوزر ڈیفائنڈ فنکشن کیا ہے؟

4- Write short answers of any five parts from the following. 2x5=10

- Define Color statement in BASIC language.
- What is the use of PSET statement in BASIC?
- Write the syntax of CIRCLE statement.
- What is meant by formatting in microsoft word?
- What is meant by standard toolbar?
- Define word processing.
- What is meant by font in microsoft word?
- What is the use of clipboard in microsoft word?

-4 درج ذیل میں سے کوئی سے پانچ اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

- i. بیسیک لینگویج میں COLOR کلمہ سینٹینٹ کی تعریف کریں۔
- ii. بیسیک میں PSET سینٹینٹ کس لیے استعمال ہوتی ہے؟
- iii. سرکل CIRCLE سینٹینٹ کا سینٹیکس تحریر کریں۔
- iv. مائیکروسافٹ ورڈ میں فارمیٹنگ سے کیا مراد ہے؟
- v. سینڈر ڈٹول بار سے کیا مراد ہے؟
- vi. ورڈ پراسیسنگ کی تعریف کریں۔
- vii. مائیکروسافٹ ورڈ میں فونٹ سے کیا مراد ہے؟
- viii. مائیکروسافٹ ورڈ میں کلپ بورڈ کا کیا استعمال ہے؟

Section -II

Note: Answer any three questions from the following.

5. Define flowchart and explain five symbols of flowchart. 07
6. In how many modes, GW Basic can be operated? Write briefly. 07
7. Define control structure. How many control structures are available in BASIC? Write in detail. 07
8. What is meant by numeric function? Explain numeric functions used in BASIC. 07
9. Define color statement, write syntax and explain with three examples. 07

7x3=21

نوٹ: درج ذیل میں سے کوئی سے تین سوالات کے جوابات تحریر کریں۔

5. فلو چارٹ کی تعریف لکھیں اور فلو چارٹ کی پانچ علامات کی وضاحت کریں۔
6. جی ڈبلیو بیسیک کو کتنے موڈز میں چلایا جاسکتا ہے؟ مختصر تحریر کریں۔
7. کنٹرول سٹرکچر کی تعریف کریں۔ بیسیک میں کتنی کنٹرول سٹرکچر ہیں؟ تفصیلاً تحریر کریں۔
8. نویمیک فنکشنز سے کیا مراد ہے؟ بیسیک میں استعمال ہونے والے نویمیک فنکشنز کی وضاحت کریں۔
9. کلمہ سینٹینٹ کی تعریف کریں، سینٹیکس لکھیں اور تین مثالوں سے واضح کریں۔

Section -III (Practical)

Note: Answer any two parts from A, B and C.

- 10-(A). Write a program to input three numbers and print the largest number among them. 05
- (B). Write a program to print even numbers 1 to 10. 05
- (C). Write a procedure to find and replace text in MS-WORD. 05

نوٹ: الف، ب اور ج میں سے کوئی سے دو اجزاء کے جوابات تحریر کریں۔ 2x5=10

- 10-(الف) ایک پروگرام تحریر کریں جو تین نمبرز ان پٹ کرے اور ان میں سے بڑا نمبر پرنٹ کریں۔
- (ب) ایک پروگرام لکھیے جو ایک سے دس کے درمیان جفت نمبر پرنٹ کرے۔
- (ج) MS-WORD میں ٹیکسٹ کو تلاش اور تبدیل کرنے کا طریقہ لکھیے۔

Roll No. _____ امیدوار خود پُر کرے

Paper Code 7 8 3 2

Sessions; 2013-2015&2014-2016

Computer Science (Objective Type) **گروپ-II****کمپیوٹر سائنس** (معروضی)

Marks: 12

Time: 15 Minutes **وقت: 15 منٹ**

نمبر: 12

نوٹ: تمام سوالات کے جوابات دی گئی معروضی جوابی کاپی پر لکھیے ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C, اور D دیئے گئے ہیں، جس جواب کو آپ درست سمجھیں، جوابی کاپی پر اس سوال نمبر کے سامنے جزو A, B, C یا D کے دائروں میں سے متعلقہ دائرے کو مار کر یا پین کی سیاہی سے بھر دیں۔

NOTE: Write answers to the questions on objective answer sheet provided. Four possible answers A, B, C & D to each question are given. Which answer you consider correct, fill the corresponding circle A, B, C or D given in front of each question with Marker or pen ink on the answer sheet provided.

- 1.1. The process of finding and removing errors in the program is called. **1.1** پروگرام میں موجود غلطیوں کو تلاش کرنے اور ختم کرنے کا عمل کہلاتا ہے۔
 - (A) Debugging **ڈی بگنگ**
 - (B) Compiling **کمپائلنگ**
 - (C) Coding **کوڈنگ**
 - (D) Desk checking **ڈیسک چیکنگ**
2. G.W BASIC can operate in: **2** جی-ڈبلیو-بیسک آپریٹ کر سکتی ہے۔
 - (A) One mode **ایک موڈ**
 - (B) Two modes **دو موڈز**
 - (C) Three modes **تین موڈز**
 - (D) Four modes **چار موڈز**
3. Which short cut key is used to run a program in G.W. Basic? **3** جی-ڈبلیو-بیسک میں پروگرام چلانے کیلئے کونسی شارٹ کٹ کی استعمال ہوتی ہے؟
 - (A) F1
 - (B) F2
 - (C) F3
 - (D) F4
4. The types of control structures in G.W. Basic is/are: **4** جی-ڈبلیو-بیسک میں کنٹرول سٹرکچرز کی اقسام ہیں۔
 - (A) 1
 - (B) 3
 - (C) 5
 - (D) 7
5. For....NEXT statement is used for: **5** For...NEXT سٹیٹمنٹ استعمال کرتے ہیں:
 - (A) Iteration **تکرار کیلئے**
 - (B) Selection **انتخاب کیلئے**
 - (C) Sequence **ترتیب کیلئے**
 - (D) Logical error **لوجیکل ایرر کیلئے**
6. Which of the following is not a logical operator? **6** درج ذیل میں سے کون سا لوجیکل آپریٹر نہیں ہے؟
 - (A) AND
 - (B) OR
 - (C) NOT
 - (D) NEITHER
7. The types of array is/are: **7** ایرے کی اقسام ہیں:
 - (A) 1
 - (B) 2
 - (C) 3
 - (D) 4
8. An element of an array is mentioned by its: **8** ایک ایرے کے رکن کو ظاہر کرتے ہیں اس کے:
 - (A) Subscript **سب سکرپٹ سے**
 - (B) Array **ایرے سے**
 - (C) Object **اوبجیکٹ سے**
 - (D) Name of element **رکن کے نام سے**
9. A file can be better organized in ___ way/ways: **9** ایک فائل ___ طریقہ طریقوں سے بہتر ہینڈل کی جاسکتی ہے۔
 - (A) One **ایک**
 - (B) Two **دو**
 - (C) Three **تین**
 - (D) Four **چار**
10. The number of background colours available in BASIC are: **10** بیسک میں موجود بیک گراؤنگ کولرز کی تعداد ہے:
 - (A) 4
 - (B) 8
 - (C) 12
 - (D) 16
11. Which of the following click is used to select the paragraph? **11** پیراگراف کو سلیکٹ کرنے کیلئے درج ذیل میں سے کونسا کلک استعمال ہوتا ہے؟
 - (A) Single **سنگل**
 - (B) Double **ڈبل**
 - (C) Right **رائٹ**
 - (D) Left **لیفٹ**
12. Shortcut key for Bold is: **12** بولڈ کی شارٹ کٹ کی (Key) ہے:
 - (A) Alt+B
 - (B) Shift+B
 - (C) Ctrl+B
 - (D) Ctrl+Shift+B

Roll No. _____
امیدوار خود پر کرے

Sessions; 2013-2015&2014-2016

Computer Science (Essay Type) **گروپ-II-Group-II****کمپیوٹر سائنس (انشائیہ)**

Marks: 63

Time: 2:45 Hours **وقت: 2:45 گھنٹے**

نمبر: 63

Section -I

2x16=32

2- Write short answers of any six parts from the following. 2x6=12

- Define programming.
- Is there necessary to know about syntax to solve the problem on computer?
- Write down two limitations of flowchart.
- Differentiate between Flowchart and Algorithm.
- Write the method to save program in BASIC.
- Differentiate between KILL and STOP command.
- Define variable.
- Write the names of different logical operators.
- When and who developed the BASIC language?

حصہ اول
-2 درج ذیل میں سے کوئی سے چھ اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

- پروگرامنگ کی تعریف کریں۔
- کیا کمپیوٹر پر مسئلہ حل کرنے کیلئے سینٹیکس کا جاننا ضروری ہے؟
- فلو چارٹ کی دو خامیاں لکھیں۔
- فلو چارٹ اور الگورتھم میں فرق بیان کریں۔
- بیسک میں پروگرام محفوظ کرنے کا طریقہ لکھیں۔
- Kill اور Stop کمانڈ میں فرق بیان کریں۔
- متغیر کی تعریف کریں۔
- مختلف منطقی آپریٹرز کے نام لکھیں۔
- بیسک لینگویج کو کب اور کس نے ایجاد کیا؟

3- Write short answers of any five parts from the following. 2x5=10

- Define loop.
- What is called the unconditional transfer of control?
- Write the syntax of IF statement in BASIC.
- What is subscript variable in an array?
- Define the 1-D array.
- Write the use of DIM statement in an array.
- Write two uses of an array.
- What is a subprogram?

3- درج ذیل میں سے کوئی سے پانچ اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

- لوپ سے کیا مراد ہے؟
- کنٹرول کا غیر مشروط ٹرانسفر کے کہتے ہیں؟
- بیسک میں IF سٹیٹمنٹ کا سینٹیکس لکھیں۔
- ایرے میں سب سکرپٹ ویری ایبل سے کیا مراد ہے؟
- 1-D ایرے سے کیا مراد ہے؟
- ایرے میں DIM سٹیٹمنٹ کا استعمال بیان کریں۔
- ایرے کے دو استعمالات لکھیں۔
- سب پروگرام سے کیا مراد ہے؟

4- Write short answers of any five parts from the following. 2x5=10

- What is the use of LINE statement in Basic?
- Write the syntax of Circle statement.
- What is meant by Resolution.
- What is the use of Draw statement?
- How would you Italic the selected text?
- What is meant by Auto correct?
- What is the difference between bullet and number?
- What is the use of Alignment?

4- درج ذیل میں سے کوئی سے پانچ اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

- بیسک میں لائن (LINE) سٹیٹمنٹ کا کیا استعمال ہے؟
- سرکل (CIRCLE) سٹیٹمنٹ کا سینٹیکس لکھیں۔
- ریزولوشن سے کیا مراد ہے؟
- ڈرا (Draw) سٹیٹمنٹ کا کیا استعمال ہے؟
- منتخب ٹیکسٹ کو آپ کیسے ایٹیک کریں گے؟
- آٹو کوریکٹ سے کیا مراد ہے؟
- بلٹ اور نمبر میں کیا فرق ہے؟
- الائنمنٹ کا کیا استعمال ہے؟

Section -II**Note: Answer any three questions from the following.**

- What is debugging? How many types of errors can occur in a program? Explain. 07
- What is constant? Describe different types of constants in BASIC. 07
- Define selection structure. 07
Write a note on IF-THEN and IF-THEN-ELSE.
- Define Numeric functions and write a note on ABS and LOG functions. 07
- Define graphics and write a note on Graphic modes of BASIC. 07

7x3=21

نوٹ: درج ذیل میں سے کوئی سے تین سوالات کے جوابات تحریر کریں۔

- ڈی باگنگ کیا ہے؟ پروگرام میں کتنی اقسام کے ایررز واقع ہو سکتے ہیں؟ وضاحت کریں۔
- کانسٹنٹ سے کیا مراد ہے؟ بیسک میں مختلف اقسام کے کانسٹنٹ کے بارے میں بیان کریں۔
- سلیکشن سٹرکچر کی تعریف کریں۔
- نوٹیفکیشن IF-THEN اور IF-THEN-ELSE پر نوٹ لکھیں۔
- نوٹیفکیشن ABS اور LOG فنکشن پر نوٹ لکھیں۔
- گرافکس کی تعریف کریں اور بیسک کے گرافک موڈز پر نوٹ لکھیں۔

Section -III (Practical)**Note: Answer any two parts from A,B and C.**

- Write a program to calculate square of a number in BASIC. 05
- Write a program to draw a triangle using DRAW statement. 05
- Write procedure to insert header and footer in MS-Word. 05

2x5=10

نوٹ: الف، ب اور ج میں سے کوئی سے دو اجزاء کے جوابات تحریر کریں۔

- الف) بیسک میں کسی نمبر کا مربع معلوم کرنے کا پروگرام لکھیں۔
- ب) Draw سٹیٹمنٹ کی مدد سے مثلث بنانے کا پروگرام لکھیں۔
- ج) MS ورڈ میں ہیڈر اور فوٹر لگانے کا طریقہ لکھیں۔



Roll No. _____ امیدوار خود پر کرے

Paper Code 3 8 3 3

Session;2015-2017&2016-18

Computer Science (Objective Type) Group-I-گروپ I

کمپیوٹر سائنس (معروضی)

Marks: 10

Time: 15 Minutes وقت: 15 منٹ

نمبر: 10

نوٹ: تمام سوالات کے جوابات دی گئی معروضی جوابی کاپی پر لکھیے ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C, اور D دیئے گئے ہیں، جس جواب کو آپ درست سمجھیں، جوابی کاپی پر اس سوال نمبر کے سامنے جزو A, B, C یا D کے دائروں میں سے متعلقہ دائرے کو مار کر یا پین کی سیاہی سے بھر دیں۔

NOTE: Write answers to the questions on objective answer sheet provided. Four possible answers A, B, C & D to each question are given. Which answer you consider correct, fill the corresponding circle A, B, C or D given in front of each question with Marker or pen ink on the answer sheet provided.

1.1. We can draw more with the CIRCLE statement:

1.1. CIRCLE سٹیٹمنٹ سے ہم مزید کھینچ سکتے ہیں:

(A) LINE لائن

(B) Box باکس

(C) Ellipse بیضوی شکل

(D) Pset پی سیٹ

2. Which one option is not in edit menu?

2. مندرجہ ذیل میں سے کون سی آپشن ایڈٹ مینو میں نہیں ہوتی؟

(A) Undo ان ڈو

(B) Redo ری ڈو

(C) Find فائنڈ

(D) Font فونٹ

3. Algorithm is a:

3. الگورتھم ہے ایک:

(A) Requirement document ضرورت کے بارے میں ڈاکیومنٹ

(B) Design document ڈیزائن ڈاکیومنٹ

(C) Test document ٹیسٹ ڈاکیومنٹ

(D) User Guide یوزر گائیڈ

4. symbol for:4. علامت کیلئے:

(A) Processing پروسیسنگ

(B) Decision فیصلہ سازی

(C) Input ان پٹ

(D) Start شارٹ

5. In GW-BASIC program begins with:

5. جی ڈبلیو بیسیک میں پروگرام شروع ہوتا ہے:

(A) Colon کولن

(B) Line number لائن نمبر

(C) Comma کوما

(D) Under score انڈر سکور

6. In GW-BASIC program ends with _____ statement:

6. جی ڈبلیو بیسیک میں پروگرام کا اختتام _____ سٹیٹمنٹ سے ہوتا ہے:

(A) Stop سٹاپ

(B) END اینڈ

(C) IF ایف

(D) AUTO آٹو

7. Which one of the following is a multiple branching statement?

7. درج ذیل میں سے کون سی ملٹی برانچنگ سٹیٹمنٹ ہے؟

(A) IF-ELSE

(B) GOTO

(C) ON-GOTO

(D) ON-ERROR GOTO LINE NUMBER

8. ONE dimensional array consists of:

8. ایک سمتی ارے مشتمل ہوتا ہے:

(A) One Row one Column ایک قطار ایک کالم

(B) One Row two columns ایک قطار دو کالم

(C) Two rows one column دو قطار ایک کالم

(D) None of the these ان میں سے کوئی نہیں

9. Which one of the following is not valid subscript?

9. درج ذیل میں سے کون سا درست سب سکرپٹ نہیں ہے؟

(A) NUM(10)

(B) A(2)

(C) B(4)

(D) A(-2)

10. ABS function returns _____ value:

10. ABS فنکشن سے _____ قیمت حاصل ہوتی ہے:

(A) Integer صحیح عدد

(B) Absolute مطلق

(C) Numeric نیومیرک

(D) None of these ان میں سے کوئی نہیں

Roll No. _____ امیدوار خود پرز کرے

Session; 2015-2017&2016-2018

Computer Science (Essay Type) Group-I-گروپ

کمپیوٹر سائنس (انشائیہ)

Marks: 40

Time: 1:45 Hours وقت: 1:45 گھنٹے

نمبر: 40

Section -I

2x12=24

2- Write short answers of any four parts from the following. 2x4=8

- What is Runtime error?
- Explain flowchart.
- What is meant by program?
- Explain debugging.
- Write modes of GW-BASIC.
- How is a program loaded in GW-BASIC?

- حصہ اول
- درج ذیل میں سے کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔
i. رن ٹائم ایر کیا ہے؟
 - فلو چارٹ کی وضاحت کریں۔
 - پروگرام سے کیا مراد ہے؟
 - ڈی باگنگ کی وضاحت کریں۔
 - جی ڈبلیو بیسیک کے موڈز تحریر کریں۔
 - جی ڈبلیو بیسیک میں پروگرام کیسے لوڈ کرتے ہیں؟

3- Write short answers of any four parts from the following. 2x4=8

- Write down the purpose and syntax of GOTO statement.
- Define control structure.
- What is meant by Menu Bar?
- Define word processing.
- Explain the use of clipboard in word.
- Explain the use of Dropcaps in word.

- درج ذیل میں سے کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔
i. GOTO سٹیٹمنٹ کا مقصد اور سینٹیکس تحریر کریں۔
- کنٹرول سٹرکچر کی تعریف کیجئے۔
- مینو بار سے کیا مراد ہے؟
- ورڈ پروسیسنگ کی تعریف کریں۔
- ورڈ میں کلپ بورڈ کے استعمال کی وضاحت کریں۔
- ورڈ میں ڈراپ کپس کے استعمال کی وضاحت کریں۔

4- Write short answers of any four parts from the following. 2x4=8

- Differentiate between simple and subscripted variable.
- Why do we use DIM statement?
- What is a built in function?
- Write the use of GOSUB statement.
- Define Pixel.
- Write the usage of SCREEN statement.

- سادہ اور سب سکرپٹڈ متغیر میں فرق بیان کریں۔
- ہم DIM سٹیٹمنٹ کیوں استعمال کرتے ہیں؟
- بلٹ ان فنکشن کیا ہوتا ہے؟
- GOSUB سٹیٹمنٹ کا استعمال لکھیے۔
- پیکسل کی تعریف کریں۔
- SCREEN سٹیٹمنٹ کا استعمال لکھیے۔

Section -II

Note: Answer any two questions from the following. 8x2=16

- What are logical operators? Explain different logical operators with examples.
- What is loop? Explain FOR...NEXT loop with syntax and program.
- (i) Explain Screen modes.
(ii) Write the purpose of ABS function.

- حصہ دوم
- نوٹ: درج ذیل میں سے کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کریں۔
- منطقی آپریٹرز سے کیا مراد ہے؟ مختلف منطقی آپریٹرز کی مثالوں سے وضاحت کریں۔
 - لوپ کیا ہے؟ FOR...NEXT لوپ کی وضاحت بذریعہ سینٹیکس اور پروگرام کریں۔
 - (i) سکرین موڈز کی وضاحت کریں۔
(ii) ABS فنکشن کا مقصد تحریر کریں۔

50-010-A----



Roll No. _____ امیدوار خود پر گھرے

Paper Code 3 8 3 4

Session; 2015-2017 & 2016-2018

Computer Science (Objective Type) Group-II-گروپ

کمپیوٹر سائنس (معروضی)

Marks: 10

Time: 15 Minutes وقت: 15 منٹ

نمبر: 10

نوٹ: تمام سوالات کے جوابات دی گئی معروضی جوابی کاپی پر لکھیے ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C, اور D دیئے گئے ہیں، جس جواب کو آپ درست سمجھیں، جوابی کاپی پر اس سوال نمبر کے سامنے جزو A, B, C یا D کے دائروں میں سے متعلقہ دائرے کو مار کر یا پین کی سیاہی سے بھر دیں۔

NOTE: Write answers to the questions on objective answer sheet provided. Four possible answers A, B, C & D to each question are given. Which answer you consider correct, fill the corresponding circle A, B, C or D given in front of each question with Marker or pen ink on the answer sheet provided.

- 1.1. On colour monitor, screen modes are: 1.1. کلر مونیٹر پر سکرین موڈ ہوتے ہیں؟
(A) 2 (B) 3 (C) 4 (D) 5
2. Which shortcut key is used to Bold text? 2. نکھائی کو بولڈ کرنے کیلئے کونسی شارٹ کٹ کی استعمال ہوتی ہے؟
(A) Ctrl+A (B) Ctrl+U (C) Ctrl+S (D) Ctrl+B
3. BASIC is a: 3. بیسیک ہے ایک:
(A) High level Language ہائی لیول لینگویج (B) Assembly اسمبلی
(C) Low level Language لو لیول لینگویج (D) Machine مشین
4. How many possible solutions are there for a problem? 4. ایک مسئلے کے کتنے ممکنہ حل ہو سکتے ہیں؟
(A) One ایک (B) Two دو (C) Three تین (D) Multiple کئی ایک
5. A variable name must start with a(n): 5. ایک ویری ایبل کا نام لازماً شروع ہونا چاہیے:
(A) Alphabet حرف تہجی (B) Underscore انڈر سکور (C) Comma کما (D) Digital عدد
6. The shortcut key used to run program in GW-BASIC is: 6. جی ڈبلیو بیسیک میں پروگرام چلانے کیلئے شارٹ کٹ کی استعمال ہوتی ہے:
(A) F1 (B) F3 (C) F10 (D) F2
7. Maximum number of elements per dimension are: 7. ایک ڈائمینشن کے زیادہ سے زیادہ اجزاء ہیں:
(A) 10 (B) 32767 (C) 255 (D) None کوئی نہیں
8. Z(2,2) is an example of _____ dimension. 8. Z(2,2) ڈائمینشن ارے کی مثال ہے:
(A) 1-D Array (B) 2-D Array (C) None (D) All these یہ تمام
9. Which statement is used for unconditional transfer of control? 9. کنٹرول کے غیر مشروط ٹرانسفر کیلئے کونسی سٹیٹمنٹ استعمال ہوتی ہے؟
(A) GOTO (B) ON-GOTO (C) ONERROR-GOTO (D) None کوئی نہیں
10. Which functions are provided by the Basic by default? 10. بیسیک خود سے کون سے فنکشن مہیا کرتی ہے؟
(A) User Defined (B) Standard (C) None (D) Both (a) & (b) دونوں

Roll No. _____ امیدوار خود پر کرے

Session; 2015-2017&2016-2018

Computer Science (Essay Type)

گروپ-II-Group-II

کمپیوٹر سائنس (انشائیہ)

Marks: 40

وقت: 1:45 گھنٹے Time: 1:45 Hours

نمبر: 40

Section -I

2x12=24

2- Write short answers of any four parts from the following. 2x4=8

- Define flowchart.
- What is RUNTIME error?
- Describe debugging.
- Define algorithm.
- Write down the characteristics of IDE in BASIC.
- What is the use of F4 key in GW-Basic?

حصہ اول

2- درج ذیل میں سے کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i. فلو چارٹ سے کیا مراد ہے؟

ii. رن ٹائم ایرر کیا ہے؟

iii. ڈی بگنگ کی تعریف کریں۔

iv. الگورتھم کی تعریف کریں۔

v. بیسیک میں IDE کی خصوصیات لکھیں۔

vi. بیسیک میں F4 فنکشن کی کیا استعمال ہے؟

3- Write short answers of any four parts from the following. 2x4=8

- What is the purpose of unconditional transfer of control.
- Define loop.
- What is the use of print view?
- What is paragraph formatting?
- How is text made bold?
- Write down the method of closing document.

3- درج ذیل میں سے کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i. کنٹرول کے غیر مشروط ٹرانسفر کا کیا مقصد ہے؟

ii. لوپ کی تعریف کریں۔

iii. پرنٹ ویو کا کیا فائدہ ہے؟

iv. پیراگراف فارمیٹنگ سے کیا مراد ہے؟

v. ٹیکسٹ کو بولڈ کس طرح کرتے ہیں؟

vi. ڈاکیومنٹ بند کرنے کا طریقہ لکھیں۔

4- Write short answers of any four parts from the following. 2x4=8

- What is meant by element of an array?
- What is the purpose of DIM statement?
- Define subprogram.
- What is meant by PSET?
- Define pixel
- What is meant by text mode?

4- درج ذیل میں سے کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i. ارے کے رکن سے کیا مراد ہے؟

ii. DIM سٹیٹمنٹ کا کیا مقصد ہے؟

iii. سب پروگرام کی تعریف کریں۔

iv. PSET سے کیا مراد ہے؟

v. پیکسل کی تعریف کریں۔

vi. ٹیکسٹ موڈ سے کیا مراد ہے؟

Section -II

Note: Answer any two questions from the following. 8x2=16

- What is constant? Describe different types of constants in BASIC language.
- Define and Explain FOR...NEXT loop. Write syntax also.
- (i) Write the difference between user defined and built-in function.
(ii) Write the purpose of SQR function.

حصہ دوم

نوٹ: درج ذیل میں سے کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کریں۔

5. کانسٹنٹ سے کیا مراد ہے؟ بیسیک لینگویج میں کانسٹنٹ کی مختلف

اقسام بیان کریں۔

6. For...NEXT لوپ کی تعریف اور وضاحت کریں سیکینٹیکس بھی لکھیں۔

7. (i) یوزر ڈیفائنڈ اور بلٹ ان فنکشن میں فرق تحریر کریں۔

(ii) SQR فنکشن کا مقصد تحریر کریں۔

52-010-A----

(For all Sessions)

Computer Science **کمپیوٹر سائنس**

Paper-II (Objective type) پرچہ: II (معمروضی طرز)

Time allowed: 15 minutes وقت: 15 منٹ

Maximum Marks: 6 کل نمبر: 6

رول نمبر (ہندسوں میں): -----

رول نمبر (لفظوں میں): -----

اپنی جوابی کاپی کا سیریل نمبر لکھیے: -----

دستخط نائب ناظم: -----

اپنا رول نمبر اور سوالوں کے جوابات اسی پرچہ پر دی گئی ہدایات کے مطابق لکھیے۔ کاٹ کر یا مٹا کر لکھا ہوا جواب غلط تصور ہوگا۔

یہ حصہ لازماً جوابی کاپی کے ساتھ نتھی کیا جائے۔

1. ہر سوال کے چند ممکنہ جوابات دیے گئے ہیں۔ ان میں سے ایک جواب درست ہے۔ درست جواب پر (✓) کا نشان لگائیے۔

Processed data is called:	(i) پروسیس کیے ہوئے ڈیٹا کو کہتے ہیں:
Output آؤٹ پٹ (C) Data ڈیٹا (B) Information انفارمیشن (A)	
Data that consists of Alphabets:	(ii) ایسا ڈیٹا جو حروف تہجی پر مشتمل ہو:
Alphabetic Data ایلفا بیٹک ڈیٹا (C) Alphanumeric Data ایلفانومیرک ڈیٹا (B) Neumeric data نیومیرک ڈیٹا (A)	
The smallest unit of memory is:	(iii) میموری کا سب سے چھوٹا ڈیٹا ہے:
Kilobyte کلوباٹ (C) Megabyte میگابائٹ (B) Bit بت (A)	
One byte consists of:	(iv) ایک بائٹ مشتمل ہوتا ہے:
16 bits 16 بتس پر (C) 8 bits 8 بتس پر (B) 10 bits 10 بتس پر (A)	
A secondary storage device is:	(v) ایک سیکنڈری سٹوریج آلہ ہے:
Hard disk ہارڈ ڈسک (C) RAM ریم (B) ROM روم (A)	
Nibble consists of:	(vi) نبل مشتمل ہوتا ہے:
10 bits 10 بتس پر (C) 4 bits 4 بتس پر (B) 8 bits 8 بتس پر (A)	

Roll No. _____
امیدوار خود پر کرے

(For all Sessions)

Computer Science

Paper-II(Essay Type)

Time allowed: 1.15 Hour

Maximum Marks:24

کمپیوٹر سائنس

پرچہ: II (انشائیہ طرز)

وقت: 1.15 گھنٹہ

کل نمبر: 24

(حصہ اول Part -I)

2.- Write short answers to any seven questions from the following. 2x7=14

-2 درج ذیل میں سے کوئی سے سات سوالات کے مختصر جوابات لکھیے۔

- What is computer storage or computer memory?
- ROM is abbreviation of what?
- What is bit?
- What is Nibble?
- CD is abbreviation of what?
- Write names of any two memory units.
- How does computer store data?
- What is Hard disk?
- What is Alphabetic data?
- One mega byte is equal to how many kilobytes?

i. کمپیوٹر سٹوریج یا کمپیوٹر میموری کیا ہے؟

ii. ROM کس کا مخفف ہے؟

iii. بت کیا ہے؟

iv. نبل کیا ہے؟

v. CD کس کا مخفف ہے؟

vi. کوئی سے دو میموری یونٹس کے نام لکھیں۔

vii. کمپیوٹر ڈیٹا کو کس طرح محفوظ کرتا ہے؟

viii. ہارڈ ڈسک کیا ہے؟

ix. ایلفا بیٹک ڈیٹا کیا ہے؟

x. ایک میگا بائیٹ میں کتنے کلو بائیٹس ہوتے ہیں؟

(حصہ دوم Part-II)

Note: Answer any two questions from the following. 5x 2=10

- Write a note on Hard disk.
- Write a note on compact disk.
- What is data? What are types of data?

نوٹ: درج ذیل سوالات میں کوئی سے دو کے جوابات لکھیے۔

3. ہارڈ ڈسک پر نوٹ لکھیں۔

4. کمپیکٹ ڈسک پر نوٹ لکھیں۔

5. ڈیٹا کیا ہے؟ ڈیٹا کی کتنی اقسام ہیں؟

Roll No. _____ امیدوار خود پرز کرے

Session; 2014-2016

Computer Science (Essay Type)

گروپ-II-Group-II

کمپیوٹر سائنس (انشائیہ)

Marks: 63

Time: 2:45 Hours وقت: 2:45 گھنٹے

نمبر: 63

Section -I

2x16=32

2- Write short answers of any six parts from the following. 2x6=12

- i. What is meant by top down designing? حصہ اول
- ii. When is syntax error occurred? 2- درج ذیل میں سے کوئی سے چھ اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔
- iii. Define an Algorithm. i. ٹاپ ڈاؤن ڈیزائننگ سے کیا مراد ہے؟
- iv. Who and when was BASIC developed? ii. سائنٹیکس ایرر کب واقع ہوتا ہے؟
- v. Write the procedure to run a program in BASIC. iii. الگورتھم کی تعریف لکھیے۔
- vi. Define INPUT statement. iv. بیسیک کو کس نے اور کب بنایا؟
- vii. Differentiate between NAME command and RENUM command in BASIC. v. بیسیک میں پروگرام کو رن کرنے کا طریقہ لکھیں۔
- viii. Write any two symbols of relational operators in BASIC. vi. این پٹ سٹیٹمنٹ کی تعریف کیجئے۔
- ix. Write any two guidelines for drawing a flowchart. vii. بیسیک میں Name کمانڈ اور RENUM کمانڈ میں فرق لکھیے۔

3- Write short answers of any five parts from the following. 2x5=10

- i. What is meant by control structure? viii. بیسیک میں کوئی سی دوریشنل آپریٹرز کی علامتیں لکھیں۔
- ii. Write the use of Goto statement in BASIC. ix. فلوجارٹ ڈیزائن کرنے کیلئے کوئی سی دو گائیڈ لائنز لکھیں۔
- iii. Define the loop. 3- درج ذیل میں سے کوئی سے پانچ اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔
- iv. Define the one dimensional array. i. کنٹرول سٹرکچر سے کیا مراد ہے؟
- v. Write the syntax of two dimensional array. ii. بیسیک میں Goto سٹیٹمنٹ کا استعمال تحریر کریں۔
- vi. Write the use of DIM statement. iii. لوپ کی تعریف کریں۔
- vii. How does an array differ from simple variable? iv. ایک سمتی ارے کی تعریف کریں۔
- viii. Write the purpose and format of FIX function. v. دو سمتی ارے کا سائنٹیکس تحریر کریں۔

4- Write short answers of any five parts from the following. 2x5=10

- i. What is the use of text mode in BASIC? vi. DIM سٹیٹمنٹ کا استعمال لکھیں۔
- ii. What is medium resolution mode? vii. ایک ارے سادہ متغیر سے کیسے مختلف ہوتا ہے؟
- iii. Differentiate between DRAW and LINE statement. viii. FIX فنکشن کا مقصد اور فارمیٹ لکھیں۔
- iv. What is the difference between DELETE and BACKSPACE key? 4- درج ذیل میں سے کوئی سے پانچ اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔
- v. Write shortcut keys for CUT and COPY. i. بیسیک میں ٹیکسٹ موڈ کا استعمال کیا ہے؟
- vi. What are headers and footers? ii. میڈیم ریزولوشن موڈ سے کیا مراد ہے؟
- vii. Define Indentation. iii. DRAW اور LINE سٹیٹمنٹ میں فرق واضح کریں۔
- viii. What is meant by Drop down menu? iv. DELETE اور BACKSPACE کی میں کیا فرق ہے؟

Section -II

Note: Answer any three questions from the following.

5. What is the debugging? How many types of Error can occur in a program? حصہ دوم
6. What are the relational operators? Describe the use of relational operators in detail. نوٹ: درج ذیل میں سے کوئی سے تین سوالات کے جوابات تحریر کریں۔
7. Define While...WEND loop. Write a program to print first ten odd numbers using WHILE...WEND loop. 5. ڈی باگنگ سے کیا مراد ہے؟ پروگرام میں کتنی اقسام کے ایررز واقع ہو سکتے ہیں؟
8. Define the following 6. ریلیشنل آپریٹرز سے کیا مراد ہے؟ ریلیشنل آپریٹرز کے استعمال کو تفصیل سے بیان کریں۔
- (i) Sub Routine (ii) Data Fields (iii) Record (iv) Characters 7. WHILE...WEND لوپ کی تعریف کریں اور WHILE...WEND لوپ کو استعمال کرتے ہوئے پہلے دس طاق اعداد پرنٹ کرنے کیلئے پروگرام تحریر کریں۔
9. Define PSET statement. Write a programme to draw a square using LINE statement. 8. درج ذیل کی تعریف کریں۔

Section -III (Practical)

Note: Answer any two parts from A,B and C.

- 10-(A). Write a program to find cube of a number. نوٹ: الف، ب اور ج میں سے کوئی سے دو اجزاء کے جوابات تحریر کریں۔
- (B). Write a program to draw a triangle using DRAW statement. 10- (الف) ایک پروگرام تحریر کریں جو کسی نمبر کا مکعب معلوم کرے۔
- (C).(i) Write the procedure to check spelling and grammar. (ب) DRAW سٹیٹمنٹ کو استعمال کرتے ہوئے پروگرام لکھیں جو مثلث بنائے۔
- (ii) Write the procedure to make text italic, bold and underline. (ج) (i) سپیلنگ اور گرامر چیک کرنے کا طریقہ لکھیں۔ (ii) ٹیکسٹ کو بولڈ، ایٹالک اور انڈر لائن کرنے کا طریقہ تحریر کریں۔



Roll No. _____ اُمیدوار خود پر کرے

Paper Code 3 8 3 3

Session; 2014-2016

Computer Science (Objective Type) **گروپ-I****کمپیوٹر سائنس** (معروضی)

Marks: 12

Time: 15 Minutes **وقت: 15 منٹ**

نمبر: 12

نوٹ: تمام سوالات کے جوابات دی گئی معروضی جوابی کاپی پر لکھیں ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C, اور D دیئے گئے ہیں، جس جواب کو آپ درست سمجھیں، جوابی کاپی پر اس سوال نمبر کے سامنے جزو A, B, C یا D کے دائروں میں سے متعلقہ دائرے کو مار کر یا پین کی سیاہی سے بھر دیں۔

NOTE: Write answers to the questions on objective answer sheet provided. Four possible answers A, B, C & D to each question are given. Which answer you consider correct, fill the corresponding circle A, B, C or D given in front of each question with Marker or pen ink on the answer sheet provided.

- 1.1. Normally the computer monitor screen is in: 1.1 عام طور پر کمپیوٹر مونیٹر کی سکرین ہوتی ہے:
 - (A) Graphic mode گرافک موڈ میں
 - (B) Text mode ٹیکسٹ موڈ میں
 - (C) Color mode کلر موڈ میں
 - (D) Print mode پرنٹ موڈ میں
2. Ctrl+C is used for: 2. Ctrl+C استعمال ہوتا ہے:
 - (A) Undo انڈو کیلئے
 - (B) Redo ریڈو کیلئے
 - (C) Copy کاپی کیلئے
 - (D) Paste پیسٹ کیلئے
3. Which structure key is used to make the selected word bold? 3. کونسی شارٹ کٹ کی منتخب ورڈ کو بولڈ کرتی ہے؟
 - (A) Ctrl+Shift+B
 - (B) Shift+B
 - (C) Alt+B
 - (D) Ctrl+B
4. The symbol of diamond used in flowchart is: 4. فلو چارٹ میں ڈائمنڈ کی علامت استعمال ہوتی ہے:
 - (A) Process پراسیس
 - (B) Decision فیصلہ سازی
 - (C) Input ان پٹ
 - (D) Output آؤٹ پٹ
5. In BASIC the loading program shortcut key is ____: 5. بیسیک میں پروگرام لوڈنگ کی شارٹ کٹ کی ہے۔
 - (A) F3
 - (B) F4
 - (C) F2
 - (D) F1
6. GW-BASIC can operate in: 6. جی ڈبلیو بیسیک آپریٹ کر سکتی ہے:
 - (A) One mode ایک موڈ میں
 - (B) Two modes دو موڈز میں
 - (C) Three modes تین موڈز میں
 - (D) Several modes کئی موڈز میں
7. The kinds of control structure in basic are: 7. بیسیک میں کنٹرول سٹرکچر کی اقسام ہیں:
 - (A) 1
 - (B) 3
 - (C) 5
 - (D) 7
8. The loop within an other loop is called: 8. لوپ کے اندر لوپ کہلاتی ہے:
 - (A) Nested loop نیسٹڈ لوپ
 - (B) Inner loop اندرونی لوپ
 - (C) Difficult loop پہچیدہ لوپ
 - (D) Infinite loop لامتناہی لوپ
9. In which control structure is used for decision? 9. درج ذیل میں سے کونسا کنٹرول سٹرکچر فیصلہ کرنے کیلئے استعمال ہوتا ہے؟
 - (A) FOR
 - (B) If...Then...Else
 - (C) While...Wend
 - (D) Nested loop
10. The types of array are: 10. ارے کی اقسام ہیں:
 - (A) 5
 - (B) 2
 - (C) 3
 - (D) 4
11. Maximum number of elements per dimension is: 11. ایک سمت کے ارکان کی زیادہ سے زیادہ تعداد ہے:
 - (A) 10
 - (B) 255
 - (C) 32767
 - (D) 268
12. To read information from a file it must be opened for: 12. فائل سے معلومات پڑھنے کیلئے اسے کھولنا چاہئے:
 - (A) Input ان پٹ
 - (B) Output آؤٹ پٹ
 - (C) Process پراسیس
 - (D) Record ریکارڈ

Roll No. _____ اُمیدوار خود پر کرے

Session; 2014-2016

Computer Science (Essay Type) Group-I-گروپ

کمپیوٹر سائنس (انشائیہ)

Marks: 63

Time: 2:45 Hours وقت: 2:45 گھنٹے

نمبر: 63

Section -I

2x16=32

2- Write short answers of any six parts from the following. 2x6=12

- What is meant by problem solving?
- What is meant by problem identification?
- Mention errors that occur in computer program.
- What is meant by documentation?
- Who and when was GW-BASIC developed?
- What is the purpose of NAME command?
- Write two advantages of BASIC.
- How is BASIC program saved?
- Define the direct mode.

- حصہ اول
- درج ذیل میں سے کوئی سے چھ اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔
i. مسئلے کے حل سے کیا مراد ہے؟
 - مسئلے کے تعین سے کیا مراد ہے؟
 - کمپیوٹر پروگرام میں آنے والے ایررز کے نام لکھیں۔
 - ڈاکیومنٹیشن سے کیا مراد ہے؟
 - GW-BASIC کب اور کس نے بنائی؟
 - NAME کمانڈ کا کیا مقصد ہے؟
 - بیسک کے دو فوائد لکھیں۔
 - بیسک پروگرام کو کیسے محفوظ کیا جاتا ہے؟
 - ڈائریکٹ موڈ کی تعریف کریں۔

3- Write short answers of any five parts from the following. 2x5=10

- What is the difference between FOR...NEXT and While...Wend loop?
- What is meant by IF...Then statement?
- What is the difference between Loop and Nested Loop?
- How is it possible to access elements of an array?
- Why do we use DIM statement?
- Write the method of storing string variables in an array.
- What is meant by array manipulation?
- Define Random File.

- FOR...NEXT اور While...Wend لوپ میں کیا فرق ہے؟
- IF...THEN سٹیٹمنٹ سے کیا مراد ہے؟
- لوپ اور نیسٹڈ لوپ میں کیا فرق ہے؟
- ارے کے اراکان تک رسائی کیسے ممکن ہے؟
- DIM سٹیٹمنٹ کیوں استعمال کرتے ہیں؟
- ارے میں سٹرنگ ویلیوز سٹور کرنے کا طریقہ لکھیں۔
- ارے کی مینیپولیشن سے کیا مراد ہے؟
- رینڈم فائل کی تعریف کریں۔

4- Write short answers of any five parts from the following. 2x5=10

- What is use of CIRCLE statement?
- What is meant by Resolution?
- Write the syntax of LINE statement.
- What do you know about MS-Word?
- Write shortcut key of cut and copy.
- What are footers?
- How text is made underline in MS office?
- What is the advantage of Autocorrect?

- CIRCLE سٹیٹمنٹ کا استعمال کیا ہے؟
- ریزولوشن سے کیا مراد ہے؟
- LINE سٹیٹمنٹ کا سینٹیکس تحریر کریں۔
- MS-WORD کے بارے میں آپ کیا جانتے ہیں؟
- کٹ اور کاپی کی شارٹ کٹ کی لکھیں۔
- فوٹرز کیا ہوتے ہیں؟
- ایم ایس آفس میں ٹیکسٹ کو کس طرح انڈر لائن کیا جاتا ہے؟
- آٹو کوریکٹ کا فائدہ کیا ہے؟

Section -II

Note: Answer any three questions from the following.

7x3=21

- Define flowchart and draw a flowchart to find the sum of first 50 natural numbers. 07
- In how many modes GW-BASIC can be operated? Write in brief. 07
- Explain IF...Then...Else statement. 07
- What is Numeric function? Describe any three numeric functions. 07
- What is meant by Graphics? Write the graphical modes of displaying data in detail. 07

- نوٹ: درج ذیل میں سے کوئی سے تین سوالات کے جوابات تحریر کریں۔
- فلو چارٹ کی تعریف کریں اور پہلے پچاس قدرتی اعداد کا مجموعہ معلوم کرنے کیلئے فلو چارٹ بنائیے۔ 07
 - GW-BASIC کو کتنے موڈز میں چلایا جاسکتا ہے؟ مختصراً لکھیں۔ 07
 - IF...Then...Else سٹیٹمنٹ کی وضاحت کریں۔ 07
 - نیومیرک فنکشن کیا ہے؟ کوئی سے تین نیومیرک فنکشن بیان کریں۔ 07
 - گرافک سے کیا مراد ہے؟ ڈیٹا میں کتنے طریقے سے گرافک موڈز کو ظاہر کیا جاتا ہے؟ تفصیل سے لکھیں۔ 07

Section -III (Practical)

Note: Answer any two parts from A,B and C.

2x5=10

- Write a program in GW-BASIC to find the square of a number. 05
- Write a program to draw a rectangle using LINE statement. 05
- Write the procedure to close a document in MS-WORD. 05

- نوٹ: الف، ب اور ج میں سے کوئی سے دو اجزاء کے جوابات تحریر کریں۔
- الف) جی ڈی بیو بیسیک میں کسی عدد کا مربع معلوم کرنے کیلئے ایک پروگرام لکھیں۔ 05
 - ب) لائن سٹیٹمنٹ کا استعمال کرتے ہوئے مستطیل بنانے کا پروگرام تحریر کیجئے۔ 05
 - ج) ایم ایس ورڈ میں ڈاکیومنٹ کو بند کرنے کا طریقہ لکھیں۔ 05



Roll No. _____ امیدوار خود پُر کرے

Paper Code 7 8 3 2

Session; 2014-2016

Computer Science (Objective Type) **گروپ-II****کمپیوٹر سائنس** (معروضی)

Marks: 12

Time: 15 Minutes **وقت: 15 منٹ**

نمبر: 12

نوٹ: تمام سوالات کے جوابات دی گئی معروضی جوابی کاپی پر لکھیے ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C, اور D دیئے گئے ہیں، جس جواب کو آپ درست سمجھیں، جوابی کاپی پر اس سوال نمبر کے سامنے جزو A, B, C یا D کے دائروں میں سے متعلقہ دائرے کو مار کر یا پین کی سیاہی سے بھر دیں۔

NOTE: Write answers to the questions on objective answer sheet provided. Four possible answers A, B, C & D to each question are given. Which answer you consider correct, fill the corresponding circle A, B, C or D given in front of each question with Marker or pen ink on the answer sheet provided.

- 1.1. Algorithm is a _____ document: **1.1. الگورتھم ایک _____ ڈاکیومنٹ ہے:**
 - (A) Infinite لامتناہی
 - (B) Design ڈیزائن
 - (C) Direct ڈائریکٹ
 - (D) Program پروگرام
2. Extension of a BASIC program is: **2. بیسیک پروگرام کی ایکسٹنشن ہے:**
 - (A) .DOC
 - (B) .Xls
 - (C) .bas
 - (D) .JPG
3. Which key is used to load a programme in BASIC? **3. بیسیک میں پروگرام لوڈ کرنے کیلئے کونسی کی استعمال ہوتی ہے؟**
 - (A) F1
 - (B) F2
 - (C) F3
 - (D) F4
4. Which one is not a logical operator? **4. کونسا لاجیکل آپریٹر نہیں ہے؟**
 - (A) AND
 - (B) OR
 - (C) Neither
 - (D) NOT
5. *Which control structure executes statements in order. **5. کونسا کنٹرول سٹرکچر سٹیٹمنٹس کو ترتیب سے چلاتا ہے؟**
 - (A) Selection چناؤ
 - (B) Sequence ترتیب
 - (C) Loop لوپ
 - (D) Repetition ریپٹیشن
6. How many types of loop statements are used in GW-BASIC? **6. جی ڈبلیو بیسیک میں کتنی قسم کی لوپ سٹیٹمنٹس استعمال ہوتی ہیں؟**
 - (A) 2
 - (B) 4
 - (C) 5
 - (D) 6
7. In an array the value of first index is: **7. ارے کے پہلے انڈیکس کی ویلیو ہوتی ہے:**
 - (A) 1 ایک
 - (B) Zero صفر
 - (C) 2 دو
 - (D) 5 پانچ
8. Maximum number of elements of one array is: **8. ایک ارے کے زیادہ سے زیادہ ارکان کی تعداد ہوتی ہے:**
 - (A) zero
 - (B) 10
 - (C) 255
 - (D) 320
9. Numeric functions are based on _____ values: **9. نومبرک فنکشن کا اطلاق _____ ویلیوز پر ہوتا ہے:**
 - (A) String سٹرنگ
 - (B) Numeric نومبرک
 - (C) Character کریکٹر
 - (D) All تمام
10. The number of background colours in BASIC is: **10. بیسیک میں موجود بیگ گراؤنڈ کلرز کی تعداد ہے:**
 - (A) 4
 - (B) 8
 - (C) 12
 - (D) 16
11. Ctrl+y is used for: **11. Ctrl+y استعمال ہوتی ہے:**
 - (A) Undo انڈو کے لئے
 - (B) Redo ریڈو کے لئے
 - (C) Search تلاش کے لئے
 - (D) Page brake پیج بریک کے لئے
12. Which bar provides information about application software? **12. کونسی بار، ایپلی کیشن سافٹ ویئر کے بارے میں انفارمیشن مہیا کرتی ہے؟**
 - (A) Menu bar مینیو بار
 - (B) Tool bar ٹول بار
 - (C) Status bar سٹیٹس بار
 - (D) Scroll bar سکروول بار

Computer Science (Objective Type)

کمپیوٹر سائنس (معروضی)

Marks: 10

Time: 15 Minutes وقت: 15 منٹ

نمبر: 10

نوٹ: تمام سوالات کے جوابات دی گئی معروضی جوابی کاپی پر لکھیے ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C, اور D دیئے گئے ہیں، جس جواب کو آپ درست سمجھیں، جوابی کاپی پر اس سوال نمبر کے سامنے جزو A, B, C یا D کے دائروں میں سے متعلقہ دائرے کو مار کر یا پین کی سیاہی سے بھر دیں۔

NOTE: Write answers to the questions on objective answer sheet provided. Four possible answers A, B, C & D to each question are given. Which answer you consider correct, fill the corresponding circle A, B, C or D given in front of each question with Marker or pen ink on the answer sheet provided.

- 1.1. On color monitors types of ,SCREEN modes are: 1.1. کلمونٹرز پر SCREEN موڈز کی اقسام ہیں:
 - (A) 2 (B) 3 (C) 4 (D) 5
2. Which of the following bars provides the information about application software? 2. مندرجہ ذیل میں سے کونسی بار اپلیکیشن سوفٹ ویئر مہیا کرتی ہے؟
 - (A) Menu bar (B) Tool bar (C) Status bar (D) Scroll bar
3. How many Possible solutions are there for a problem? 3. ایک مسئلہ کے کتنے حل ممکن ہیں؟
 - (A) One (B) Two (C) Three (D) Multiple
4. BASIC is a _____ language: 4. بیسیک ایک _____ لینگویج ہے:
 - (A) High level (B) Low level (C) Assembly (D) Machine
5. Which of the following operators has the highest precedence? 5. درج ذیل میں سے کونسا آپریٹر سب سے زیادہ ترجیحی قیمت رکھتا ہے؟
 - (A) ^ (B) * (C) + (D) =
6. When a floating-point value is converted to an integer the fractional part: 6. جب ایک فلونٹنگ پوائنٹ ویلیو کو انٹیجر میں تبدیل کیا جاتا ہے تو کسری حصہ کو:
 - (A) Truncated (B) Rounded off
 - (C) May be truncated or rounded off (D) Conversion is impossible
7. Which one of the following is a multiple branching statement? 7. درج ذیل میں سے کونسی نلٹی براچنگ / کثیر الشاخہ سٹیٹمنٹ ہے؟
 - (A) IF...ELSE (B) GOTO
 - (C) ON...GOTO (D) ON ERROR GOTO line_number
8. TAN(x)= 8. TAN(x) برابر ہے:
 - (A) SIN(x)/COT(x) (B) COT(x) (C) COS(x)/SIN(x) (D) SIN(x)/COS(x)
9. In two dimension array when dimension is not mentioned the array should not have more than _____ elements: 9. دو سمتی ارے میں اگر سمت نندی گئی ہو تو ارے میں _____ سے زیادہ ارکان نہیں ہونے چاہئیں:
 - (A) 10 (B) 100 (C) 110 (D) 121
10. Which one of the following is not a valid subscript? 10. درج ذیل میں سے کونسا درست سب سکرپٹ نہیں ہے؟
 - (A) NUM(10) (B) A(2) (C) B(4) (D) A(-2)

Roll No. _____ امیدوار خود پُر کرے

(For all sessions)

گروپ-I-Group-I

Computer Science (Essay Type)

کمپیوٹر سائنس (انشائیہ)

Marks: 40

وقت: 1:45 گھنٹے 1:45 Hours

نمبر: 40

Section -I

2x12=24

حصہ اول

2- Write short answers of any four parts from the following. 2x4=8 -2 درج ذیل میں سے کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

- What is RUN-TIME error? .i رن ٹائم ایرر سے کیا مراد ہے؟
- Define Desk checking. .ii ڈیسک چیکنگ کی تعریف کریں۔
- Write two disadvantages of Flowchart. .iii فلو چارٹ کی دو خامیاں لکھیں۔
- Which symbol is used for the process? .iv پراسیس کیلئے کون سا سمبل استعمال ہوتا ہے؟
- How many operator of Basic are there? .v بیسیک کے کتنے آپریٹرز ہیں؟
- What is RENUM command? .vi RENUM کمانڈ کیا ہے؟

3- Write short answers of any four parts from the following. 2x4=8 -3 درج ذیل میں سے کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

- What is meant by control structure? .i کنٹرول سٹرکچر سے کیا مراد ہے؟
- Write the purpose and syntax of GOTO statement. .ii GOTO سٹیٹمنٹ کا مقصد اور سینٹیکس تحریر کریں۔
- Define Word Processing. .iii ورڈ پروسیسنگ کی تعریف کریں۔
- Write two characteristics of MS word. .iv مائیکروسافٹ کی دو خوبیاں تحریر کریں۔
- What is the use of Ctrl+y? .v Ctrl+y کا کیا استعمال ہے؟
- Distinguish between cut and copy. .vi Cut اور Copy میں فرق بیان کریں۔

4- Write short answers of any four parts from the following. 2x4=8 -4 درج ذیل میں سے کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

- Define one-Dimensional Array. .i ایک سمتی ارے کی تعریف کریں۔
- What is meant by Manipulation of array? .ii ارے کی مینیپولیشن سے کیا مراد ہے؟
- What is user-defined function? .iii یوزر ڈیفائنڈ فنکشن کیا ہوتا ہے؟
- Differentiate between Data File and Program File. .iv ڈیٹا فائل اور پروگرام فائل میں کیا فرق ہے؟
- Define SCREEN statement. .v SCREEN سٹیٹمنٹ کی تعریف کریں۔
- What is medium Resolution Graphic Mode? .vi میڈیم ریزولوشن گرافک موڈ کیا ہے؟

Section -II

حصہ دوم

Note: Answer any two questions from the following. 8x2=16

نوٹ: درج ذیل میں سے کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کریں۔

- Define variables and describe types of variable. .5 متغیرات کی تعریف کیجئے اور ان کی اقسام کی وضاحت کیجئے۔
- What is Loop? Explain While...Wend loop with program example. .6 لوپ کیا ہے؟ While...Wend لوپ کی وضاحت بذریعہ پروگرام کیجئے۔
- Write a note on Subroutines in GW-BASIC. .7 GW-BASIC میں سب روٹینز پر نوٹ لکھیں۔



Roll No. _____ امیدوار خود پر کرے

(For all sessions)

Paper Code 7 8 3 4

گروپ-II-Group

Computer Science (Objective Type)

کمپیوٹر سائنس (معروضی)

Marks: 10

وقت: 15 منٹ Time: 15 Minutes

نمبر: 10

نوٹ: تمام سوالات کے جوابات دی گئی معروضی جوابی کاپی پر لکھیے ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C, اور D دیئے گئے ہیں، جس جواب کو آپ درست سمجھیں، جوابی کاپی پر اس سوال نمبر کے سامنے جزو A, B, C یا D کے دائروں میں سے متعلقہ دائرے کو مار کر یا پین کی سیاہی سے بھر دیں۔

NOTE: Write answers to the questions on objective answer sheet provided. Four possible answers A, B, C & D to each question are given. Which answer you consider correct, fill the corresponding circle A, B, C or D given in front of each question with Marker or pen ink on the answer sheet provided.

- 1.1. On color monitor types of screen modes are: 1.1. کلر مونیٹرز پر screen موڈز کی اقسام ہیں:
 - (A) 2 (B) 3 (C) 4 (D) 5
2. Short key to open existing file is: 2. محفوظ شدہ فائل کو کھولنے کیلئے شارٹ کی استعمال ہوتی ہے:
 - (A) Ctrl+O (B) Alt+O (C) F1 (D) Shift+O
3. Which of the following is problem solving activity? 3. کونسی آپشن مسئلہ حل کرنے کا ایک عمل ہے؟
 - (A) Programming پروگرامنگ (B) Procedure پروسیجر (C) Bug بگ (D) Code کوڈ
4. How many types of error are there in GW-BASIC? 4. GW-BASIC میں ایرر کی کتنی اقسام ہوتی ہیں؟
 - (A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4
5. How many Logical operator available in GW BASIC? 5. GW-BASIC میں کتنے لوجیکل آپریٹرز ہوتے ہیں؟
 - (A) 2 (B) 3 (C) 4 (D) 5
6. Key used to save a file in GW-BASIC is: 6. GW-BASIC میں _____ کی فائل کو محفوظ کرتی ہے:
 - (A) F1 (B) F2 (C) F3 (D) F4
7. _____ is Loop statement: 7. _____ لوپ سٹیٹمنٹ ہے:
 - (A) If-Then (B) For-Next (C) Loop (D) If-Then else
8. In the statement List(4) the value 4 indicates: 8. ایک سٹیٹمنٹ List(4) میں 4 کی مقدار ظاہر کرتی ہے:
 - (A) Size of array ارے کا سائز (B) Array element ایرے کارکن
 - (C) Index انڈیکس (D) Variable متغیر
9. The statement DIM LIST(15) will reserve how many memory locations: 9. ایک سٹیٹمنٹ DIM LIST(15) میموری میں کتنی لوکیشنز بنائے گی؟
 - (A) 10 (B) 15 (C) 30 (D) 32
10. The output of SQR(81) is: 10. SQR(81) کا جواب ہے:
 - (A) 3 (B) 9 (C) 27 (D) 81

Roll No. _____ اُمیدوار خود پر کرے

(For all sessions)

گروپ-II-Group

کمپیوٹر سائنس (انشائیہ)

Computer Science (Essay Type)

Marks: 40

وقت: 1:45 گھنٹے Time: 1:45 Hours

نمبر: 40

Section -I

2x12=24

2- Write short answers of any four parts from the following. 2x4=8

- Differentiate between runtime error and logical error.
- Define flowchart.
- What is analyze a Problem?
- What is debugging?
- Explain the term loading a program.
- What is difference between CLS and CLEAR command?

حصہ اول

2- درج ذیل میں سے کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

- رن ٹائم ایرر اور لوگیکل ایررز میں فرق بیان کریں۔
- فلو چارٹ کی تعریف کریں۔
- مسئلہ کا تجزیہ کرنا سے کیا مراد ہے؟
- ڈی باگنگ کے کہتے ہیں؟
- پروگرام لوڈ کرنے سے کیا مراد ہے؟
- CLEAR اور CLS کمانڈ میں کیا فرق ہے؟

3- Write short answers of any four parts from the following. 2x4=8

- Define Control structure.
- Explain On-error GOTO statement.
- Explain Screen Layout of MS-Word.
- How to save document in MS-Word?
- Explain Status bar in MS-Word.
- Describe the methods to edit document in MS-Word.

3- درج ذیل میں سے کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

- کنٹرول سٹرکچر کی تعریف کریں۔
- On-error GOTO statement کی وضاحت کیجئے۔
- MS-Word کی سکرین لے آؤٹ کی وضاحت کیجئے۔
- MS-Word میں ڈاکومنٹ کو کیسے محفوظ کیا جاتا ہے؟
- MS-Word میں سٹیٹس بار کی وضاحت کیجئے۔
- MS-Word میں ڈاکومنٹ ایڈٹ کرنے کے طریقے بیان کیجئے۔

4- Write short answers of any four parts from the following. 2x4=8

- Define Array.
- Describe the use of subscript variable in array.
- What is difference between sequential and random files?
- Define built in function.
- Write names of graphic modes in GW Basic.
- Write purpose and syntax of LINE statement.

4- درج ذیل میں سے کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

- ارے کی تعریف کیجئے۔
- ارے میں سب سکرپٹ ویری ایبل کا استعمال بیان کیجئے۔
- سیکوینشل فائلز اور رینڈم فائلز میں کیا فرق ہے؟
- بلٹ ان فنکشن کی تعریف کیجئے۔
- GW-BASIC میں گرافک موڈز کے نام لکھیے۔
- LINE سٹیٹمنٹ کا مقصد اور سینٹیکس تحریر کیجئے۔

Section -II

Note: Answer any two questions from the following.

8x2=16

نوٹ: درج ذیل میں سے کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کریں۔

- Define and explain constant.
- What is selection structure? Write its two types.
- Write notes on the following.
 - Writing to a file.
 - Closing a file.

5. کانسٹنٹ کی تعریف اور وضاحت کریں۔

6. سلیکشن سٹرکچر سے کیا مراد ہے؟ اسکی دو اقسام لکھیں۔

7. درج ذیل پر نوٹ لکھیں۔

(i) ایک فائل میں لکھنا۔ (ii) ایک فائل کو کھولنا۔